CASIO

JA

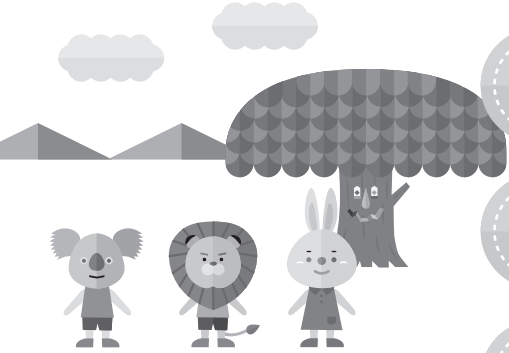
対象年齢 3さい 以上

kids-word

デジタル知育ツール

取扱説明書
保証書付

KW-A1



- ご使用の前に「安全上のご注意」をよくお読みの上、正しくお使いください。
- 本書は、お読みになった後も大切に保管してください。

本機をご使用になる前に

基本操作を覚える
始めかた・進めかた

学習する
いろいろな学習方法

楽しく使う
おえかき・オープニング画面

みまもり機能を使う
保護者用の機能

お役立ち情報を見る
困ったときの対処方法など

用語から探す（さくいん）

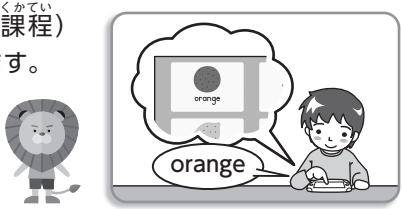
M01411-B

© 2014 CASIO COMPUTER CO., LTD.

こんなことができます!

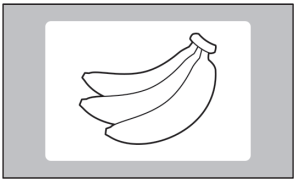
オススメ学習 → 52 ページ

カリキュラム（教育課程）に沿って毎日学習します。



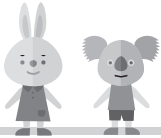
- 同じ問題を繰り返し学習することで、反復学習の習慣を身に付けることができます。

- 学習の進捗に応じてさまざまなごほうびがもらえ、楽しみながら学習のペースをつかむことができます。



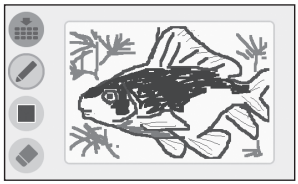
個別学習(お勉強・お楽しみ) → 57、60ページ

興味のある教材を個別に選んで学習できます。



おえかき → 62ページ

画面に絵を描いたり、塗り絵をしたりできます。



みまもり機能 → 70ページ

保護者の方が使う設定や機能です。

- オススメ学習の進捗や個別学習の実績、おえかきで描いた絵を確認できます。 → 75ページ
- 絵本の読み聞かせができます。朗読を録音し、読み聞かせることもできます。 → 79ページ
- 音量や使用時間制限などの設定ができます。 → 87ページ

目次

こんなことができます！ …… 表紙の裏

安全上のご注意 …… 5

使用上のご注意 …… 17

本書の記載について …… 19

本機をご使用になる前に

付属品を確認しましょう …… 20

付属品を確認する …… 20

電池について …… 20

製品シリアルナンバーについて …… 21

初めてお使いになるときは …… 22

電源を入れる・切る …… 27

電源を入れる …… 27

電源を切る …… 27

画面（液晶パネル）の明るさと電池寿命について …… 28

各部の名前と働き …… 31

タッチペンを取り出す・しまう …… 34

画面を操作する …… 35

市販の表示保護フィルム使用上のご注意 …… 36

基本操作を覚える

やりたいことを選ぶ …… 37

教材の基本操作 …… 41

学習の進めかた …… 41

パターンごとの操作 …… 42

学習する

カリキュラムに沿って学習する(オススメ学習) ……52
オススメ学習について ……52
オススメ学習をする ……54
教材を選んで学習する(個別学習) ……57
個別学習(お勉強)をする ……57
個別学習(お楽しみ)をする ……60

楽しく使う

おえかきをする ……62
新しく絵を描く ……62
保存した絵を修正する ……66
ごほうびで変化したオープニング画面を見る ……68

みまもり機能を使う

みまもり機能とは？ ……70
パスワードを設定する ……70
みまもり機能を使う ……73
本機の使用状況を確認する ……75
オススメ学習の進捗を確認する ……75
最近学習した教材を確認する ……75
保存した絵を確認する ……77
絵本を読み聞かせる ……79
録音した音声を読み聞かせに使う ……79
絵本や動画などをランダムに再生する ……84
寝る前に絵本を再生する ……85

つづく

設定を変更する ……87
ロック画面を設定する ……89
使用時間を制限する ……91
時刻を設定する ……93
液晶パネルを調整する……94
ユーザーの名前を表示する ……96
パスワードを変更する ……98
本機の学習情報を消す ……99

お役立ち情報を見る

困ったときは …… 100
こんな症状が起こったら …… 100
こんなメッセージが出たら …… 104
本機をリセットする …… 106
本機の電池を交換する …… 107
ACアダプターで使う …… 110
収録教材一覧 …… 113
カテゴリーについて …… 121
仕様 …… 124
さくいん …… 126
保証・アフターサービスについて …… 130
アフターサービス窓口について …… 132
修理サービスメニューについて …… 134

安全上のご注意

このたびは本機をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「安全上のご注意」をよくお読みの上、正しくお使いください。

⚠ **危険**	この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う危険が差し迫って生じることが想定される内容を示しています。
⚠ **警告**	この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う危険が想定される内容を示しています。
⚠ **注意**	この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が傷害を負う危険が想定される内容および物的損害のみの発生が想定される内容を示しています。

絵表示の例

⃠ ⃠記号は「してはいけないこと」を意味しています(左の例は分解禁止)。

● ●記号は「しなければならないこと」を意味しています。

⚠ 危険

電池について

電池からもれた液が目に入ったときは、すぐに次の処置を行ってください。

1. 目をこすらずにすぐにきれいな水で洗い流す。
2. ただちに医師の治療を受ける。
   そのままにしておくと失明の原因となります。

⚠ 警告

使用について

- 安全のため子供が使用の際には、保護者が正しい使用方法を充分に教えてください。また、使用中にも、正しく使用しているか注意してください。
- 乳幼児の手の届かない所に保管してください。

⚠ 警告

使用場所について

本機を病院内や航空機内など、携帯電話の使用が禁止されている場所では使用しないでください。周辺の電子機器に影響を及ぼす恐れがあります。

また、医療用電子機器から離して使用（携帯・保管）してください。ペースメーカーなどをご使用の方は、本機を胸部（胸のポケット）で使用すると、磁力の影響を受けることがあります。万一異常を感じたらただちに本機を体より離し、医師に相談してください。

煙、臭い、発熱などの異常について

煙が出ている、へんな臭いがする、発熱しているなどの異常状態のまま本機を使用しないでください。そのまま使用すると、火災・感電の原因となります。すぐに次の処置を行ってください。

1. 電源スイッチを切る。
2. ACアダプターをはずす。
3. お買い上げの販売店または「修理に関するお問い合わせ窓口」に連絡する。

⚠ 警告

火中に投入しない

本機を火中に投入しないでください。破裂による火災・けがの原因となります。

袋をかぶらない、飲み込まない

本機が入っていた袋をかぶったり飲み込んだりしないでください。窒息の原因となります。特に小さなお子様のいるご家庭ではご注意ください。

分解・改造しない

本機を分解・改造しないでください。感電・やけど・けがの原因となります。
内部の点検・調整・修理はお買い上げの販売店または「修理に関するお問い合わせ窓口」にご依頼ください。

小部品について

小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

⚠ 警告

ACアダプターについて

ACアダプターは使いかたを誤ると、火災・感電の原因となります。次のことは必ずお守りください。

- 必ず付属品を使用する
- 電源は、AC100V (50/60Hz) のコンセントを使用する

- 1つのコンセントにいくつもの電気製品をつなぐ、いわゆるタコ足配線をしない

⚠ 警告

ACアダプターについて

ACアダプターは使いかたを誤ると、傷がついたり破損して、火災・感電の原因となります。次のことは必ずお守りください。

- 重いものを乗せたり、加熱しない
- 加工したり、無理に曲げない
- ねじったり、引っ張ったりしない
- 電源コードに足をひっかけない、電源コードを蹴らない
- ストーブなどの熱器具に近づけない
- プラグは接続の方向を確認して、まっすぐ差し込む
- 一度曲がってしまったプラグは使用しない

- ケーブルやプラグが傷んだら、お買い上げの販売店または「修理に関するお問い合わせ窓口」に連絡する。
- ACアダプターは異常に熱くなったら使用を中止してください。

⚠ 警告

ACアダプターについて

- 濡れた手でACアダプターやプラグに触れないでください。感電の原因となります。
- ACアダプターは液体※のかからない状態で使用してください。液体※がかかると火災・感電の原因となります。

※液体：水やスポーツドリンク、海水、動物・ペットの尿など

- 雷が鳴ったら、電源プラグに触れないでください。感電の原因となります。
- 外出時は、動物・ペットが製品に近づけないようにして、ACアダプターはコンセントから抜いてください。ペットが電源コードに噛み付くと、ショート（短絡）による火災の原因となります。

電池の液もれについて

本機内で電池が液もれしたまま使用すると、火災・感電の原因となりますので、ただちに本機の使用をやめてお買い上げの販売店、または「修理に関するお問い合わせ窓口」に連絡してください。

⚠ 警告

電池について

電池は使いかたを誤ると、液もれによる周囲の汚損や、破裂による火災・けがの原因となります。次のことは必ずお守りください。

- 分解しない、ショートさせない
- 加熱しない、火の中に投入しない
- 新しい電池と古い電池を混ぜて使用しない
- 種類の違う電池を混ぜて使用しない

- アルカリ乾電池を充電しない
- 極性(＋と－の向き)に注意して正しく入れる

⚠ 注意

表示画面について

- 液晶表示画面を強く押したり、強い衝撃を与えないでください。液晶表示画面のガラスが割れてけがの原因となることがあります。
- 液晶表示画面が割れた場合、表示画面内部の液体には絶対に触れないでください。皮膚の炎症の原因となることがあります。
- 万一、口に入った場合は、すぐにうがいをして医師に相談してください。
- 目に入ったり、皮膚に付着した場合は、清浄な流水で最低15分以上洗浄した後、医師に相談してください。

磁気カードに近づけない

クレジットカード、キャッシュカード、プリペイドカードなどの磁気を帯びたものを本機に極端に近づけないでください。
本機は磁気を帯びた部品を使用しているため、磁気カードが使用できなくなることがあります。

重いものを置かない

本機の上に重いものを置かないでください。バランスがくずれて倒れたり、落下してけがの原因となることがあります。

⚠ 注意

ACアダプターについて

ACアダプターは使いかたを誤ると、火災・感電の原因となることがあります。次のことは必ずお守りください。

- ストーブ等の熱器具に近づけない
- 電源プラグを抜くときは、電源コードを引っ張らない（必ずACアダプター本体を持って抜く）
- 電源プラグはコンセントの奥まで確実に差し込む
- 旅行などで長期間使用しないときは電源プラグをコンセントから抜く
- ご使用後は電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜く
- ACアダプターの電源プラグは年1回以上コンセントから抜いて、電源プラグの刃と刃の周辺部分にほこりがたまらないように、乾いた布や掃除機で清掃する
- ACアダプター（特に電源プラグやジャック部分）の清掃には、洗剤を使用しない

⚠ 注意

ACアダプターについて

- 重いものをのせたり、落下しやすい所・湿気やほこりの多い場所・熱器具などの発熱体の側・水に濡れる可能性のある場所で、使用や放置をしないでください。けが、感電、発熱、発火の原因となることがあります。
- いつでも電源プラグが抜けるよう、電源プラグに手が届く場所で使用してください。

電池について

電池は使いかたを誤ると液もれによる周囲の汚損や、破裂による火災・けがの原因となることがあります。次のことは必ずお守りください。

- 本機で指定されている電池以外は使用しない
- 長時間使用しないときは、本機から電池を取り出しておく

⚠ 注意

充電池について

- 充電池は、パナソニックグループ製の単3形eneloop（エネループ）または、パナソニック株式会社製の単3形充電式EVOLTA（エボルタ）をご使用ください。これ以外の充電池は使用しないでください。
- 充電池の充電は、必ず専用の充電器をご使用ください。
- 充電池を製品本体にセットしたままでは充電できません。
- eneloop、充電式EVOLTA、および各充電池専用の充電器を使用する場合は、各製品に付属の取扱説明書や注意書きをお読みいただき、条件を守ってご使用ください。

ストラップについて

ストラップを持って、振り回したりしないでください。故障・けがの原因となることがあります。

使用上のご注意

- **本機は精密な電子部品で構成されています。データが正常に保持できなくなったり、故障の原因になりますので、次のことに注意してください。**
  - 落としたり、「強い衝撃」、「曲げ」、「ひねり」などを加えないでください。また、ズボンのポケットに入れたり、硬いものと一緒にカバンに入れないようにご注意ください。
  - ボールペンなど尖ったもので操作しないでください。
  - 液晶パネルに強い力を加えたり、ボールペンなど尖ったもので突いたり入力したりしないでください。液晶パネルの一部はガラスでできていますので、傷ついたり、割れることがあります。
  - 分解しないでください。分解により故障した場合は、保証期間内でも有料修理となります。
  - 静電気が発生しやすい場所では使わないでください。
- **極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。**
  低温では表示の応答速度が遅くなったり、点灯しなくなったりします。また、直射日光の当たる場所や窓際または暖房器具の近くなど、極端に温度が高くなる場所には置かないでください。ケースの変色や変形、または電子回路の故障の原因になります。
- **湿気やほこりの多い場所での使用や保管は避けてください。**
  水が直接かかるような使用は避けるとともに、湿気やほこりにも十分ご注意ください。電子回路の故障の原因になります。
- **お手入れの際は、乾いた柔らかい布をご使用ください。**
  特に汚れがひどい場合は、中性洗剤に浸した布を固くしぼっておふきください。なお、シンナーやベンジンなどの揮発性溶剤は使用しないでください。キーの上のマークが消えたり、ケースにシミを付けてしまう恐れがあります。

つづく

- **ACアダプターと電池の取り付け/取り外しは、必ず、保護者の方が行ってください。**

液晶パネルについて

本機に使用されている液晶パネルは、非常に高精度な技術で作られており、99.99％以上の有効画素がありますが、0.01％以下の画素欠けや常時点灯するものがあります。これらは、故障ではありませんので、あらかじめご了承ください。また、製品ごとに色味ズレ、色味ムラなどが発生する場合がありますが、製品の性能であり、不具合ではありません。

- 本機の画面に表示される表・図は画面上での一覧性を重視して収録しており、一部に簡略化されたフォントを使用しています。また、表・図以外でも本機の表示ドット構成の都合により、簡略化された字体が表示されることがあります。

教材について

本機に収録した教材の内容は、各著作物を、各編者／監修者および各発行所のご協力を得て編集してあります。

本機に収録した内容および本書の一部または全部を無断で転載／複写することは禁止されています。

また、個人としてご利用になるほかは、著作権法上、各編者／監修者、各発行所および弊社に無断では使用できませんのでご注意ください。

- 各教材の著作権は出版社に帰属しておりますので、弊社において、その内容を改良・改変することはできません。

本書の記載について

- 本書の内容については、将来予告なしに変更することがあります。
- 本書の内容については万全を期して作成いたしましたが、万一ご不審な点や誤りなど、お気付きのことがありましたらご連絡ください。
- 本書の一部または全部を無断で複写することは禁止されています。また、個人としてご利用になるほかは、著作権法上、弊社に無断では使用できません。
- 本書および本機の使用、故障・修理などによりデータが消えたり変化したことで生じた損害、逸失利益、または第三者からのいかなる請求につきましても、弊社では一切その責任を負えません。
- 本書に記載している画面やイラストは、実際の製品と異なる場合があります。また、キーおよびアイコンは、簡略化して記載しています。

（例：

→【決定】）

登録商標・商標の表記

以下の用語は、それぞれ各社の登録商標または商標です。
なお、本書中には、以下の用語の™マーク、®マークを明記していません。

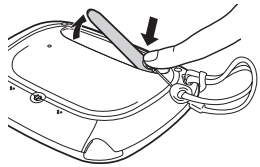
- 「eneloop」は、パナソニックグループの登録商標です。
- 「EVOLTA」は、パナソニック株式会社の登録商標です。
- その他、本書や本機に掲載されている会社名・製品名は、各社の商標または登録商標です。

付属品を確認しましょう

付属品を確認する

ご使用になる前に、次の付属品がそろっているか確認してください。

- アルカリ単3形乾電池　2本
- 専用ACアダプター ➔ **110**ページ
- タッチペン (本体裏面に収納されています ➔ **34**、**35**ページ)
- 専用ストラップ (タッチペンと本体とをつなげています ➔ **31**ページ)

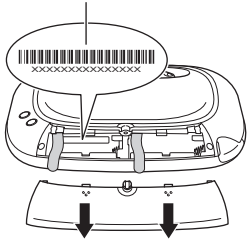


電池について

- 本機はアルカリ乾電池および充電池 (eneloop (エネループ) および充電式EVOLTA (エボルタ)) に対応しています。指定以外の電池を本機に使用しないでください。電池の特性と本機の仕様の不一致により、所定の電池寿命を満たさなかったり、誤動作の原因となることがあります。
- 充電池および充電器は商品に付属しておりません。充電池および充電器は電器店、量販店などでお買い求めください。
- 本機に付属の電池は、自己放電によりいくらか消耗している場合があり、「仕様」(➔ **124**ページ) に記載されている使用時間に満たないうちに寿命となることがあります。
- ご使用方法によっては、電池寿命が著しく短くなることがあります。
- 音声の再生・録音中や動画再生中、使用状況 (電池消耗状態、室温など) によっては、電源が一度切れた後に「電池設定」画面となることがあります。この場合、早めに電池を交換してください (➔ **107**ページ)。

製品シリアルナンバーについて

電池ボックス内に記載されている製品シリアルナンバー(数字とアルファベットの組み合わせ15桁)は、オンラインサービス登録の際に必要となりますので控えておいてください。



- 電池ブタの取り外しかたは、「初めてお使いになるときは」の手順 1 ～ 2 (➔ **22**ページ) をご覧ください。
- 製品の紛失盗難時に“製品の特定”を保証するものではありません。
- オンラインサービスにつきましては、次のホームページをご覧ください(別途メールアドレスが必要です)。

  http://casio.jp/kidsword/register/
- 数字とアルファベットを間違えないようご注意ください。

  「0」(ゼロ)と「O」(オー)・「Q」(キュー)、

  「1」(イチ)と「I」(アイ)、

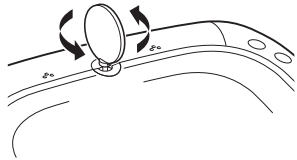
  「8」(ハチ)と「B」(ビー)

シリアルナンバー控え

初めてお使いになるときは

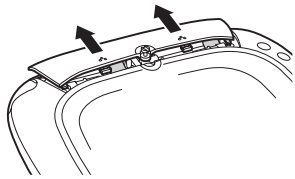
本機を使用する前に、付属のアルカリ単3形乾電池2本を入れてください。

1 電池ブタのネジに10円硬貨などを差し込んで、矢印の方向に回す



2 電池ブタを取り外す

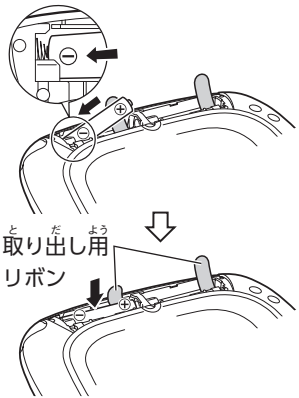
- 2ヵ所の部分を押しながら矢印の方向へスライドさせます。



3 乾電池2本を入れ、電池ブタを取り付ける

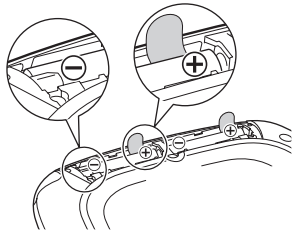
①図のように(−)極側を電池ボックスにセットします。

②取り出し用リボンの上に電池が載るようにして、(+)極側を電池ボックスに押し込みます。



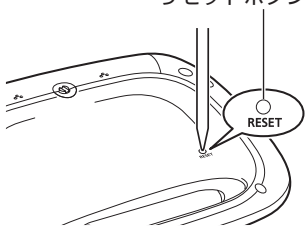
正しくセットされた状態

- バネがはみ出ていない
- 取り出し用リボンが電池の下にもぐり込んだりせず、まっすぐ上に出ている
- 電池の極性（＋－）が間違っていない



③本体に電池ブタを取り付けます。
④手順 1 と逆方向にコインを回して締めます。

4 本体裏面にあるリセットボタンを押す



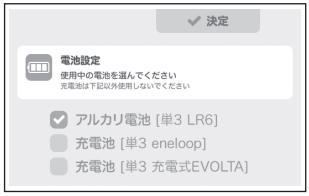
- つまようじや鉛筆など、先端の折れやすいものを使わないでください。故障の原因になります。

「電池設定」画面が表示されます。

- 「【ほごしゃのかたへ】液晶パネルの表示保護フィルムが...」のメッセージが表示されることがあります。液晶パネルに市販の保護フィルムを貼り付けている場合、保護フィルムをはがすと「電池設定」の設定画面が表示されます。保護フィルムを貼り付けていない場合は、「こんなメッセージが出たら」（➔ **105**ページ）をご覧ください。

つづく

5 「アルカリ電池 [単3 LR6]」が選ばれていることを確認する



- 付属のアルカリ乾電池ではなく、市販のeneloop（エネループ）を入れた場合は「充電池 [単3 eneloop]」を、充電式EVOLTA（エボルタ）を入れた場合は「充電池 [単3 充電式EVOLTA]」をタッチして選んでください。
- 市販のアルカリ乾電池EVOLTA（エボルタ）を入れた場合は、「アルカリ電池 [単3 LR6]」を選んでください。

6 【決定】をタッチする

- 「時刻設定」画面が表示されます。

7 日付・時刻を設定する

- 設定項目をタッチして選び、画面右の数字をタッチして設定します。

例) 2014年11月3日 AM9:30に設定する

① 「年」の下2桁が選ばれているときに【1】【4】とタッチして、「2014」(年)と入力します。
- 設定範囲は、2001年～2099年です。

② 「月」の左にある数字をタッチします。

③ 【1】を2回タッチして、「11」(月)と入力します。

④ ②・③と同じように操作して、「03」(日)と入力します。

⑤ 【AM】をタッチします。
- 午後の時間を設定するときは【PM】をタッチします。

⑥ 時間をタッチし、【9】をタッチして「9」(時)と入力します。

⑦ ⑥と同じように操作して「30」(分)と入力します。
- 24時間制は設定できません。
- 時刻の設定範囲は「AM 12:00 ～ PM 11:59」です。

8 【決定】をタッチする

- パスワード設定を促す画面が表示されます。
- 保護者の方に管理していただくさまざまな設定や機能(みまもり機能)を使うときに入力するパスワードを設定する必要があります。パスワードの設定方法は「みまもり機能とは？」(➔ **70** ページ)をご覧ください。

つづく

9 **【確認】をタッチする**

- ようこそ画面、オープニング画面、メニュー画面の順に切り替わります。

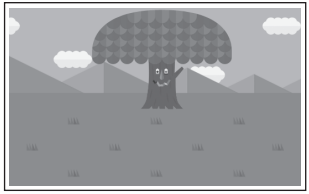
- 日付や時刻を間違って設定した場合は、「時刻を設定する」(➔ **93** ページ)を参考に設定し直してください。
- 液晶パネルの明るさなど本機の設定を変更することができます(➔ **87**ページ)。

電源を入れる・切る

電源を入れる

電源が切れているときに⏻を押します。

- 電源が入り、ようこそ画面が表示されます。
- ようこそ画面にユーザーの名前を表示することができます（なまえ設定 ➔ **88**ページ）。
- 誤ってキーが押され起動することがないように、ロック画面を設定することができます（ロック設定 ➔ **88**ページ）。
- オープニング画面が表示された後、操作ができる画面に切り替わります。
- 前回電源を切ったとき（または自動的に切れたとき）と同じ画面が表示されます。ただし、みまもり機能を使用していた場合は、メニュー画面が表示されます。



- 電池の無駄な消耗を避けるため、電源が入った状態で数分間何も操作をしないと、自動的に電源が切れます（オートパワーオフ ➔ **87**ページ）。

電源を切る

電源が入っているときに⏻を押すと、電源が切れます。

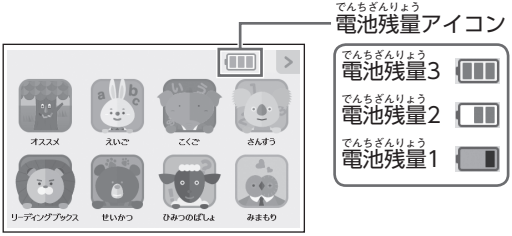
画面（液晶パネル）の明るさと電池寿命について

画面の明るさを5段階で設定できます。お買い上げ時は、ご使用のモードにより次の明るさに設定されています。

モード	内容	画面明るさ
通常モード	通常本機を使用するときのモードです。	明るさ3
おやすみモード	おやすみ機能（寝る前のお子様に絵本を読み聞かせる）を使用するときのモードです。	明るさ1

- 一定時間何も操作をしないと、画面が暗く（明るさ1）なります。このとき何か操作をすれば、画面は元の明るさになります。
- 電池の無駄な消耗を避けるため、電源が入った状態で一定時間何も操作をしないと、自動的に電源が切れます（オートパワーオフ ➔ **87**ページ）。
- 画面の明るさ・画面が暗くなるまでの時間（点灯時間）は、変更することができます（➔ **87**ページ）。
- 音声や動画を再生しているときは、点灯時間を過ぎても画面は暗くなりません。

メニュー画面右上のアイコンで、電池の残量を確認できます。



- 電池残量0になると、電源が切れ、画面が消えます。
- 電池残量1のときは、操作が正しく行えない、途中で電源が切れるなどの可能性がありますので、電池の交換をお勧めします。

電池寿命について

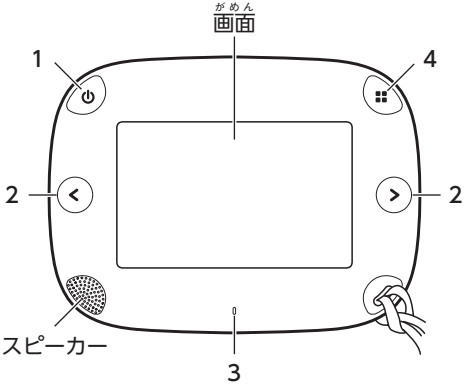
ご使用の電池・教材の種類により、電池寿命は異なります。
画面の明るさを明るくし続けたり・点灯時間を長く設定したり、音声や動画機能を頻繁にご使用になりますと、電池寿命が短くなります。

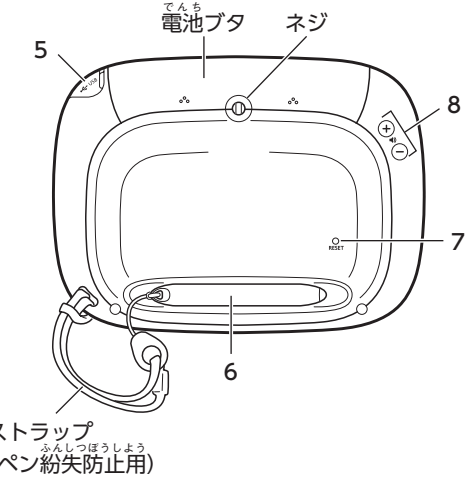
電池	使用条件	画面明るさ	電池寿命※
アルカリ乾電池	教材を続けて学習した時 教材の平均時間「1時間中 入力11分/スピーカーで 26分音声出力/動画再生13分/メニュー画面10分表示」	明るさ3	約12時間
	動画再生を繰り返したとき	明るさ3	約8時間
eneloop 充電式EVOLTA	教材を続けて学習した時 教材の平均時間「1時間中 入力11分/スピーカーで 26分音声出力/動画再生13分/メニュー画面10分表示」	明るさ3	約12時間

※ 新品のアルカリ乾電池または満充電にした新品の充電池（eneloopまたは充電式EVOLTA）を、25℃の場所で使用した場合。
電池寿命は、おおよその目安です。

おまかせ機能（➔ **84**ページ）で絵本や動画などをランダムに再生したり、朗読音声を録音したりする（➔ **79**ページ）ときは、電池の消耗を避けるため、ACアダプターの使用をお勧めします（➔ **110**ページ）。

各部の名前と働き





番号	名前	働き
1	⏻キー (電源キー)	• 電源を入れたり切ったりするときに使います。➔ **27**ページ
2	＜＞キー (左右キー)	• 画面の表示に続きがあるときに押すと、今見えていない部分が表示されます。➔ **37**ページ • パターン1の教材で学習を終わるときに押します。➔ **42**ページ • 絵本を読むとき、前後のページに移動するときに押します。➔ **49**ページ
3	録音マイク	• 絵本を朗読して録音するときに使います。➔ **79**ページ
4	⊞キー (メニューキー)	• メニュー画面に戻るときに押します。➔ **38**ページ • 音声再生中に押すと、音声を止めることができます。
5	ACアダプター 接続コネクター	• カバーを開けて、ACアダプターを接続します。➔ **111**ページ
6	タッチペン	• 線を引いたりなぞったりする教材に使います。➔ **34**、**35**、**45**、**47**ページ • おえかきで使用します。➔ **62**ページ
7	リセットボタン	• 電池を交換した後、リセットするときに押します。➔ **108**ページ • 本機を使っているときに動作に異常が生じたときも、このボタンでリセットできます。➔ **106**ページ

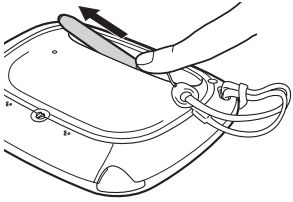
番号	名前	働き
8	⊕⊖キー	• 音声を再生しているときに⊕（音量大）または⊖（音量小）を押すと音量を調節できます。 • 音声を再生していないときにどちらかを押すと、音量画面が開き、⊕（音量大）または⊖（音量小）で音量を調節できます。音量画面を閉じるときは【決定】をタッチします。

タッチペンを取り出す・しまう

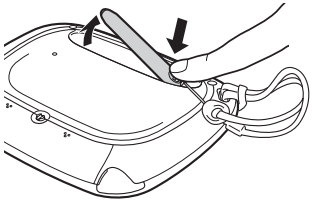
画面に線を引いたりなぞったりする問題が出題されたときや、おえかきをするときなどは、本体裏面に収納されているタッチペンを使います。

■タッチペンを取り出すときは

ペンの後端（ストラップの付いている側）を押して滑らせ、本体の収納部から取り出します。



- 後端を上から軽く押して先端を浮かせて取り出すこともできます。



■タッチペンを使わないときは

本体の収納部に戻します。

- 固定されていることを確認してください。

画面を操作する

本機を操作するために指やタッチペンで画面を軽くさわることを「タッチ」と呼びます。画面をタッチしたりなぞったりするときは、力を入れずに軽く触れてください。

■指でタッチする

画面に爪を立てないでください。

■タッチペンでなぞったり、おえかきしたりする

必ず付属のタッチペンをご使用ください。

- 強く押したり力を込めて入力したりしないでください。画面にひびが入ったり割れたりすることがあります。
- タッチしたものが正しく認識されない(反応しない)ときや、タッチペンで線を引いた位置と表示される線の位置がずれるときは、「液晶パネル調整」(➔ **94**ページ)を行ってください。

市販の表示保護フィルム使用上のご注意

市販の液晶パネルの表示保護フィルムを本機にお使いの場合、貼り付けている状態によっては、次の症状が起こることがあります。

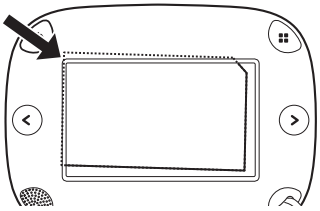
- 正常に動作しない(ロックする・フリーズする)
- キーを押しても反応しない
- タッチした文字やアイコンが正しく認識されない
- 手書きした線がずれる

上記の場合は保護フィルムを一度はがして、正常に動作するか確認してください。

表示保護フィルムを貼るときのポイント

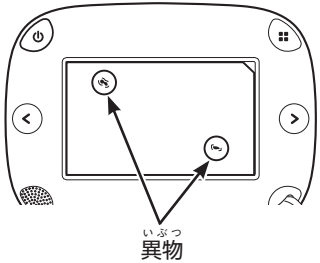
■保護フィルムがパネル枠の下に入り込んでいないか

- 保護フィルムは、パネルの枠内に正しく貼り付けてください。



■保護フィルムとパネルの間に“異物”が入り込んでいないか

- 異物が入り込まないように、注意して貼り付けてください。



やりたいことを選ぶ

本機のすべての機能は、メニュー画面からカテゴリーのアイコンを選んで行います。ここではメニュー画面の基本操作を説明します。

1 ⊞を押す

- メニュー画面が表示されます。

- カテゴリーは、「えいご」「こくご」「おえかき」などに分類されています。詳しくは、「カテゴリー一覧」(➔ **39**ページ) をご覧ください。
- メニュー画面の続きを見るときは⊲⊳を押す、または画面上部の < > をタッチします。

2 カテゴリーを選んでタッチする

- ここでは、「こくご」を選んだときを例にしています。「こくご」の中から、学習したい教材を選択する画面が表示されます。操作方法や教材の種類については以下をご覧ください。

-教材の基本操作 ➔ **41**ページ
-教材を選んで学習する(個別学習) ➔ **57**、**60**ページ
-収録教材一覧 ➔ **113**ページ

- 「オススメ」を選んだときは、すぐに学習が始まります。操作方法や「オススメ」の学習内容については以下をご覧ください。
  -教材の基本操作 ➔ **41**ページ
  -カリキュラムに沿って学習する(オススメ学習) ➔ **52**ページ
- メニュー画面に戻るときは、⊞を押します。
- 上の階層の画面に1つずつ戻るときは、画面上部の ↑ をタッチします。

カテゴリー一覧

カテゴリー	種類	内容
オススメ	オススメ学習（お勉強）	カリキュラムに沿って、自動的に出題される教材を学習します。 ➔ **52**ページ • 各教材の操作については「教材の基本操作」（➔ **41**ページ）をご覧ください。
えいご	個別学習（お勉強）	興味のあるカテゴリーから個別に教材を選んで学習します。➔ **57**ページ • 各教材の操作については「教材の基本操作」（➔ **41**ページ）をご覧ください。
こくご		
さんすう		
リーディングブックス		
せいかつ		
なきごえ	個別学習（お楽しみ）	
おんがく		
えいごのうた		
えいごのえほん		
にほんごのえほん		
リトル·チャロ		

カテゴリー	種類	内容
ひみつのばしょ	お楽しみ	学習の進捗に応じて変化したオープニング画面を確認したり、ごほうびでもらったお話を見ることができます。➔ **68**ページ
おえかき		ペンやスタンプを使って、絵を描いたり塗り絵をしたりできます。➔ **62**ページ
みまもり	保護者用	学習の進捗確認や設定の変更などができます。➔ **70**ページ • 保護者の方が行ってください。
おやこでかんたんガイド	使いかた	いろいろな教材を体験できます。➔ 本機に付属の「おやこでかんたんガイド」

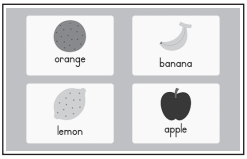
教材の基本操作

オススメ学習または個別学習で出題される教材の基本操作(共通・パターン別)を説明します。

学習の進めかた

開始する

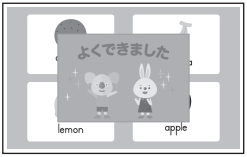
問題の説明(ナレーション)を聞き、学習を開始します。



問題を解く

答えを問う問題では、正解・不正解時にそれぞれを表す音が鳴ります。

- 正解時には右の画面が表示されます。



終了する

問題をすべて解き終わると、ファンファーレが鳴って終了します。

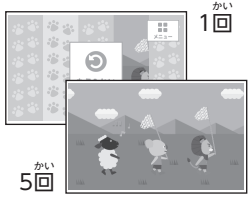
- 同じ問題を繰り返し学習する場合は【もう1かい】を、メニュー画面に戻るときは【メニュー】をタッチします。

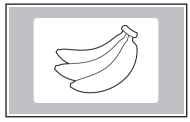
ごほうびをもらう

学習を1回終えるたびにパネルが1つずつめくれます。5回学習するとすべてめくれて、おえかき道具などのごほうびがもらえます。

- 学習の進捗にあわせて、いろいろなごほうびをもらうことができます。

➔ **53**ページ



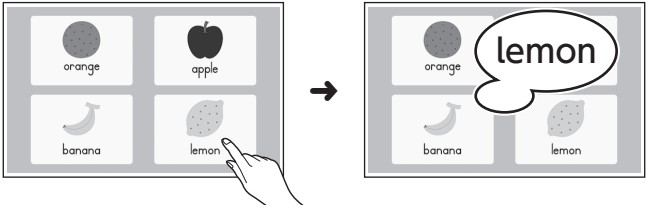


パターンごとの操作

教材の操作は、パターン1 ～ 11のいずれかに当てはまります。各教材の該当パターンについては、「収録教材一覧」(➔ **113**ページ)をご覧ください。

パターン1　カードをタッチして音声や音楽を聞く

例 **えいご** **えいごをきいてみよう★☆☆**
(絵をタッチして、英語を聞く)



- すべてのカードをタッチしたら〈〉を押します。
- 残っているカードがあるときは、最後までやるように促す「もうちょっと」画面が表示されます。

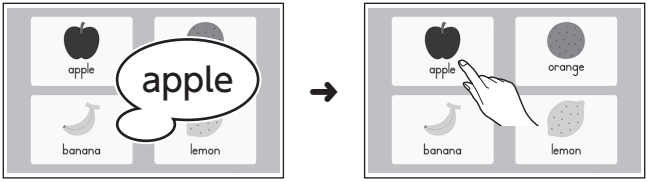
■「おんがく」「なきごえ」の教材では

すべてのカードの音声を聞かなくても＜＞を押して終了することができます。

パターン2　質問を聞いて答えをタッチする

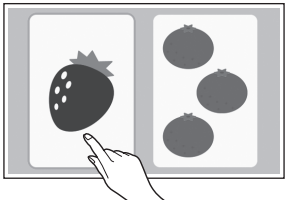
例 **えいご** **えいごクイズ★☆☆**

(英語を聞いて、どの絵かあてる)



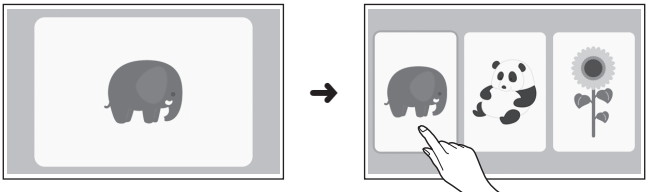
例 **さんすう** **どっちのかずがすくない？**

(2枚の絵で、数が少ない方をタッチする)



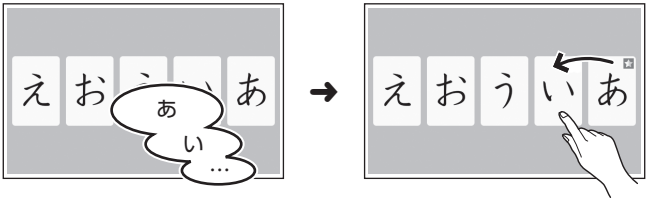
パターン3　始めの絵や音にあうカードをタッチする

例 **さんすう** おなじものはどこにある？
(始めに出てきた絵と、同じ絵をタッチする)



パターン4　出題どおりの順番でカードをタッチする

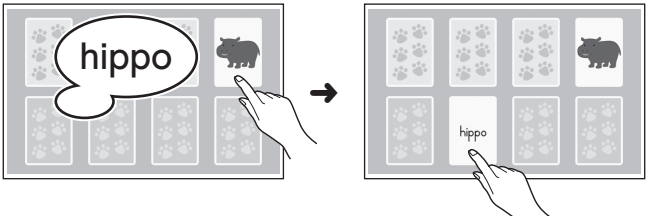
例 **こくご** もじのじゅんばん(ひらがな)
(聞こえた順番にひらがなをタッチする)



- 順番を間違えたときもそれまでの正解 (★マーク) は保存され、間違えたカードから解答を再開します。

パターン5　ことばと絵を組み合わせる

例 **えいご** カードあわせ
(上と下からカードを1枚ずつ選んで、ことばと絵の組み合わせを作る)



- 上のカード、下のカードの順番にタッチしてめくります。
- 間違えたときは、めくった2枚のカードは裏返しに戻ります。

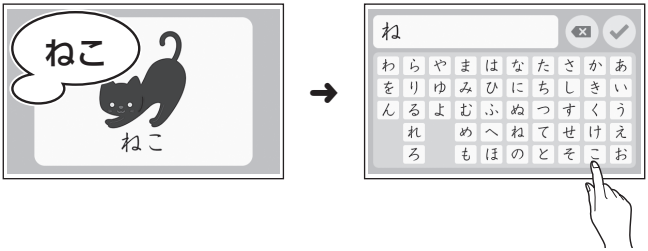
パターン6　同じ仲間を線で結ぶ

例 **えいご** えともじをむすぼう
(文字に合う絵を選び、線で結ぶ)

- 付属のタッチペンで、左の項目から右の項目へ線を引きます。
- 1つの○からは1本の線しか引けません。新しい線を引くと、古い線は消えます。
- 「**えいご** えともじをむすぼう」では、左右の文字や絵をタッチすると音声を聞くことができます。

パターン7　キーボードを使って文字を入力する

例　こくご　ものともじ(ひらがなをえらぼう)
(絵の名前を「あいうえお」の文字から選んで完成させる)

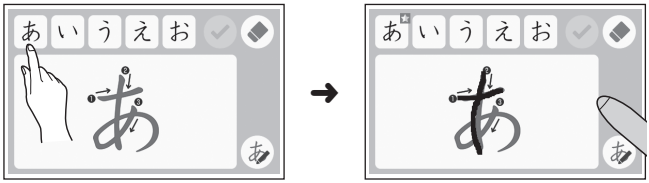


- 文字を間違えたときは、⌫をタッチして最後から1文字ずつ消していき、再度入力します。
- 入力できる文字数の上限は、ひらがな・カタカナは6文字、アルファベットは10文字です。上限に達したときは、それ以上の入力ができなくなります。
- 入力が終わったら✓をタッチします。

B

パターン8　タッチペンで文字や形をなぞる

例　こくご　ひらがなをなぞってみよう
(書き順に気を付けながらひらがなをなぞる)



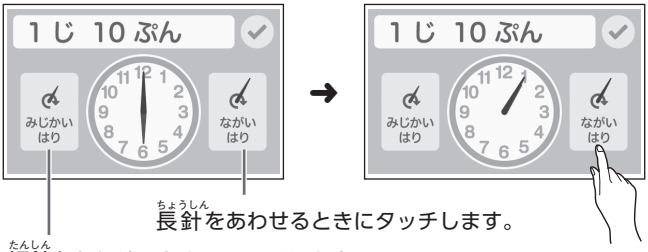
なぞりたい文字をタッチして、大きく表示します。

なぞった軌跡が黒線で表示されます。

- 文字は画面の番号どおりになぞって、書き順を覚えます。
- 消しゴムをタッチすると軌跡が消えます。
- 1つの文字や形をなぞり終わったら、次の文字や形をタッチします。
- なぞった軌跡がずれている場合、次の文字や形をタッチしたときに「もういっかい」画面が表示されます。もう一度なぞり直してください。
- すべての文字や形をなぞり終わったら、チェックをタッチします。なぞっていない文字や形があるときは、最後までやるように促す「もうちょっと」画面が表示されます。
- 画面右下のアイコン(ここでは あ) をタッチすると、書き順などのお手本をスライドで見ることができます(アイコンが表示されない教材もあります)。

パターン9　時計の針をあわせる

例 さんすう とけいのはりをうごかしてみよう
(時刻を聞いて、針を動かして時計をあわせる)



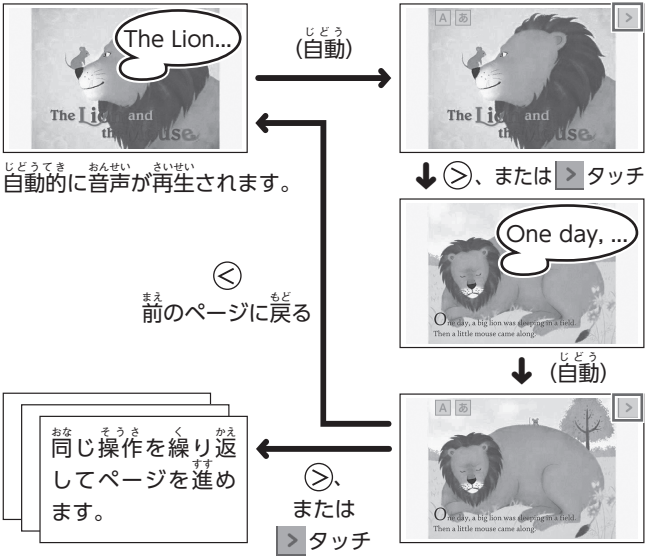
- タッチするごとに短針は1時間単位、長針は5分単位で動きます。
- 短針と長針は反時計回りには動かせません。
- 時刻をあわせ終わったら ✓ をタッチします。

パターン10　英語や日本語の絵本を読む

音声付きの英語や日本語の絵本、また絵本形式の英語のテキストを読みながら音声を聞きます。

ページを進める・戻る

例　**えいごのえほん**　ライオンとネズミ



自動的に音声が再生されます。

● 英語の絵本と日本語の絵本では、進む・戻るのキーが逆になります。

	進む	戻る
英語の絵本・テキスト	＞	＜
日本語の絵本	＜	＞

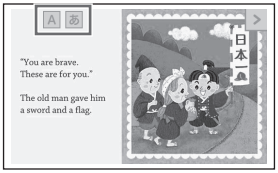
音声を聞く

教材により音声の種類(英語・日本語)と操作は異なります。

- スピーカーに耳を近づけて使用しないでください。

■ A あ が表示される場合

例 えいごのえほん ももたろう

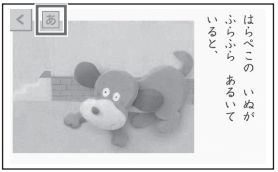


- A をタッチすると、同じ音声を再度聞くことができます。
- あ をタッチすると、日本語訳を聞くことができます。
- 画面をタッチするごとに、A あ の表示・非表示が切り替わります。

■ もう1かい または あ が表示される場合

例 リーディングブックス
Sounds and Letters
Level 1+

例 にほんごのえほん
よくばりないぬ



- もう1かい または あ をタッチすると、同じ音声を再度聞くことができます。
- 画面をタッチするごとに、もう1かい または あ の表示・非表示が切り替わります。

パターン11　英語のうたを聞く・動画を見る

例 **えいごのうた** Twinkle, Twinkle, Little Star
(英語のうたを聞いて、一緒に歌う)

- 画面をタッチすると一時停止します。再度タッチすると再生が始まります。
- 動画を早送りするときは⊳、早戻しするときは⊲を押します。「えいごのうた」では早送り・早戻しはできません。

カリキュラムに沿って学習する（オススメ学習）

オススメ学習とは、カリキュラム（教育課程）に沿って自動的に出題される問題をゲーム感覚で楽しく解いていく機能です。学習とごほうびとを組み合わせることで、自然に学習の習慣を身に付けることができます。

オススメ学習について

- 「えいご」や「こくご」などのカテゴリーから出題されます。詳しくは「収録教材一覧」（➔ **113**ページ）をご覧ください。
- 初級、中級、上級の順で出題されます。初級の教材をすべて終了してから、中級、上級と進んでいきます。

- 学習でもらえるごほうびは、期間により次のように変わります。
- 「期間」は1日5回学習した場合の進捗の目安です。期間内にすべてのごほうびをもらえなかった場合でも、学習を続けることですべてもらうことができます。

期間	ごほうび
スタート〜4カ月	繰り返し5回学習するたびに、次のうち1つをもらえます。 **おえかき道具** おえかき(➔ **62**ページ)で使うことができます。 色(最大12色) スタンプ(最大20個) 塗り絵(最大48枚) **オープニング画面とお話(最大17個)** 動物などが増えてにぎやかに変化します。 さらに、増えた動物などについてのお話をもらえます。 定期的に進捗状況を示す画面と、メッセージが表示されます。 • 最新のオープニング画面とお話は、「ひみつのばしょ」(➔ **68**ページ)で見ることができます。

期間	ごほうび
4カ月〜2年6カ月	定期的に進捗状況を示す画面と、メッセージが表示されます。
	カリキュラム達成時には、すてきなお祝いの画面が表示されます。
カリキュラム達成後	カリキュラムが終了したため、ごほうびは出なくなります。

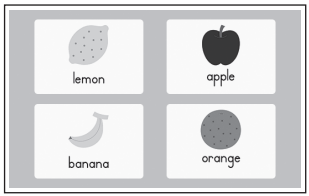
オススメ学習をする

1 **(⊞)を押す**

- メニュー画面が表示されます。

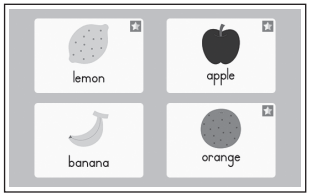
2 **【オススメ】をタッチする**

- 説明が再生されます。
- 説明が終わると、問題の最初の画面が表示されます。

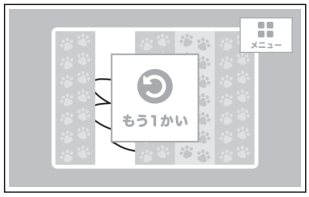


3 学習をする

- 教材の操作方法 ➔ **41** ページ
- 途中で終了するときは、⊞を押します。



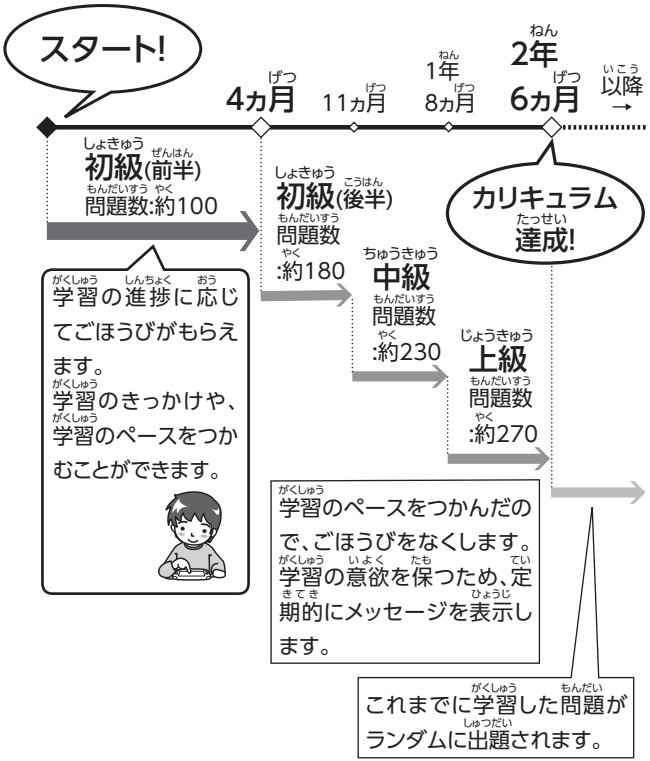
- 問題が終了すると、パネルで隠れた画面が表示されます。
同じ問題を繰り返し学習する場合は【もう1かい】を、メニュー画面に戻るときは【メニュー】をタッチします。
- 学習の進捗に応じてごほうびがもらえます。➔ **53** ページ



- 問題の途中で学習を終了すると、再開時には前回中断した問題の最初から出題されます(【もう1かい】で繰り返し学習していたときは、次の問題が始まります)。
- オススメ学習に含まれるカテゴリーの問題を個別学習 (お勉強) で学習すると、その回数がオススメ学習の回数と合算されてごほうびがもらえます。ただしオススメ学習で学習したことにはならないので、同じ問題がオススメ学習でも出題されます。
- 個別学習 (お楽しみ) の回数は、オススメ学習の回数に合算されません。

カリキュラムの目安

1日1問を5回繰り返して学習する。6日学習したら1日お休みを取る。



教材を選んで学習する（個別学習）

個別学習とは、興味のあるカテゴリーから個別に教材を選んで学習する機能です。
個別学習のカテゴリーは、以下の2種類に分けられます。

■個別学習（お勉強）

お勉強の要素が強い5つのカテゴリー（えいご・こくご・さんすう・リーディングブックス・せいかつ）の教材を学習することができます。

■個別学習（お楽しみ）

お楽しみの要素が強い6つのカテゴリー（なきごえ・おんがく・えいごのうた・えいごのえほん・にほんごのえほん・リトル・チャロ）の教材を学習することができます。

- カテゴリー・教材の詳細は、「収録教材一覧」（➔ **113**ページ）をご覧ください。

個別学習（お勉強）をする

例　「こくご」の「ひらがなをなぞってみよう」を学習する

1　⊞を押す

- メニュー画面が表示されます。

2 【こくご】をタッチする

- 教材の一覧画面が表示されます。
- アイコンの枠の色は教材の対象レベルによって異なります。

枠の色	対象レベル
ピンク	初級
黄色	中級
緑	上級

3 【ひらがなをなぞってみよう】をタッチする

- 【ひらがなをなぞってみよう】は、「こくご」の5ページ目にあります。
- 問題の一覧画面が表示されます。
- 教材により、すぐに問題が始まる場合があります。

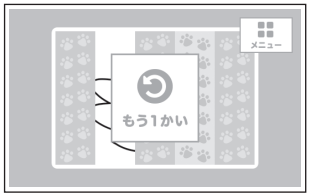
4 問題を選んでタッチする

- 説明が再生されます。説明が終わると、問題の最初の画面が表示されます。

5 学習をする

- 教材の操作方法 ➔ **41** ページ
- 途中で終了するときは、⊞を押します。

- 同じ問題を繰り返し学習する場合は【もう1かい】を、メニュー画面に戻るときは【メニュー】をタッチします。



- 問題が終了するとパネルで隠れた画面が表示され、学習の実績に応じてごほうびがもらえます。➔ **53**ページ
- 学習をした回数がオススメ学習の回数と合算されて、ごほうびをもらえます。ただしオススメ学習で学習したことにはならないので、同じ問題がオススメ学習でも出題されます。
- 問題の途中で学習を終了すると、再度その問題を選んだときは最初から出題されます(【もう1かい】で繰り返し学習していたときは、次の問題が始まります)。
- すべての問題が解答済みの教材、学習済みの問題には ★ マークが付きます。オススメ学習・個別学習のどちらで学習しても同じです。

個別学習(お楽しみ)をする

例　「おんがく」の「がっき」を学習する

1　(⊞)を押す

- メニュー画面が表示されます。

2　(>)を押し、【おんがく】をタッチする

- 教材の一覧画面が表示されます。

3　【がっき】をタッチする

- 説明が再生されます。説明が終わると、問題の最初の画面が表示されます。

4 学習をする

- 教材の操作方法 ➔ **41** ページ
- 途中で終了するときは、⊞を押します。

- 同じ問題を繰り返し学習する場合は【もう1かい】を、メニュー画面に戻るときは【メニュー】をタッチします。

- 個別学習 (お楽しみ) の回数は、オススメ学習の回数には合算されません。
- 教材により、問題が始まるまでのメニュー階層は異なります。
- 問題の途中で学習を終了すると、再度その問題を選んだときは最初から出題されます (【もう1かい】で繰り返し学習していたときは、次の問題が始まります)。
- すべての問題が解答済みの教材、学習済みの問題には ★ マークが付きます。

おえかきをする

付属のタッチペンで画面に絵を描いたりスタンプを押したり、また塗り絵をすることができます。描いた絵は120枚まで保存できます。

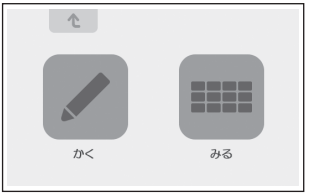
新しく絵を描く

1 **⊞を押す**

- メニュー画面が表示されます。

2 **≫を押し、【おえかき】をタッチする**

- おえかきの最初の画面が表示されます。



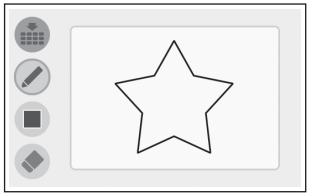
3 **【かく】をタッチする**

- 台紙の選択画面が表示されます。

台紙(白紙・塗り絵)

4 台紙を選んでタッチする

- 塗り絵を選んだときは、線画が表示されます。
- 台紙はお買い上げ時は12枚で、ごほうびで最大60枚まで増やせます。



5 おえかき道具をタッチして選び、タッチペンで絵を描く

●次のようなおえかき道具が使えます。

おえかき道具	内容
ペン(細い) ペン(太い) ペン(極太) スタンプ 	**ペン** 線の太さを選べます。 (細い)・ (太い)・ (極太)の3種類があります。 **使いかた** ①ペンまたはスタンプのアイコンをタッチする ②ペンの太さをタッチして選ぶ **スタンプ** スタンプを押すように、小さなイラストを手軽に絵に入れることができます。 • お買い上げ時は1種類で、ごほうびで最大21種類まで増やせます。 • スタンプの色は変更できません。 **使いかた** ①ペンまたはスタンプのアイコンをタッチする ②スタンプをタッチして選び、スタンプを押したい位置をタッチする
色 例)黒	線の色を選べます。 • お買い上げ時は12色で、ごほうびで最大24色まで増やせます。 • 色はペンを使う前に選んでください。後で色を変更することはできません。 **使いかた** ① ■ をタッチする ②色をタッチして選ぶ

おえかき道具	内容
消しゴム(小) 消しゴム(大) 消しゴム(特大) 	描いた線やスタンプを消します。 • 大きさを選べます。 (小)・ (大)・ (特大)の3種類があります。 • 塗り絵の線は消えません。 **使いかた** ①消しゴムのアイコンをタッチする ②消しゴムの大きさをタッチして選ぶ • ペンと同じようにタッチペンでなぞったところが消えます。

6 絵を描き終わったら、 (保存／終了)をタッチする

- 絵を保存して、おえかきの最初の画面に戻ります。
- 保存した絵が120枚に達すると、「おえかきちょうがいっぱいだよ…」のメッセージが表示され、新しく絵を描くことができなくなります(修正はできます)。その場合は、「みまもり機能」(➔ **77**ページ)で絵を削除してください。

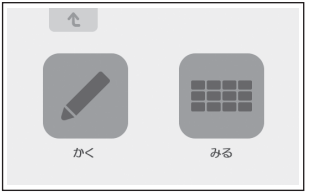
保存した絵を修正する

1 **⊞を押す**

- メニュー画面が表示されます。

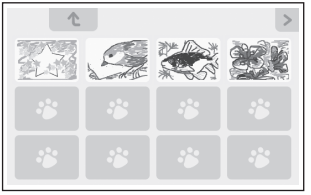
2 **≫を押し、【おえかき】をタッチする**

- おえかきの最初の画面が表示されます。



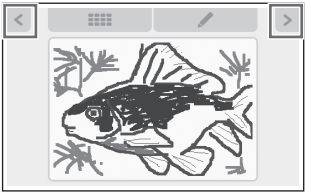
3 **【みる】をタッチする**

- 保存した絵の一覧画面が表示されます。

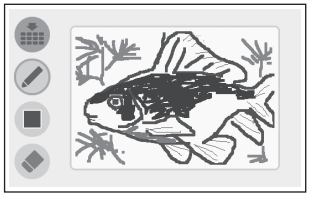


4 **修正したい絵をタッチする**

- 選んだ絵が画面に表示されます。
- ≪≫を押す（または < > をタッチする）と、前後の絵に切り替わります。



5 **をタッチして、絵を修正する**



- おえかき道具の使いかた → **64**ページ
- をタッチすると保存した絵の一覧画面に戻ります。

6 **修正が終わったら、をタッチする**

- 修正した絵を上書きして、おえかきの最初の画面に戻ります。

ごほうびで変化したオープニング画面を見る

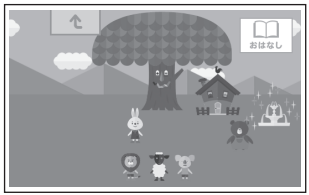
学習の進捗によってにぎやかに変化したオープニング画面を、「ひみつのばしょ」でゆっくり確認できます。ごほうびでもらったお話も、ここで読むことができます。

1 **(⠿)を押す**

- メニュー画面が表示されます。

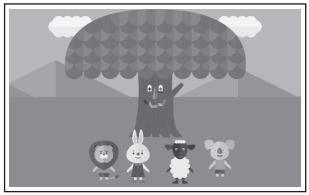
2 **【ひみつのばしょ】をタッチする**

- 最新のオープニング画面が表示されます。



- 画面の右側・中央・左側をタッチすると、動物たちを近くで見ることができます。近くで見ているときに〈〉を押すと画面が切り替わります。

画面中央をタッチした場合



- 再度同じ場所をタッチすると、元のオープニング画面に戻ります。
- 近くで見ることのできる位置は右側・中央・左側の3 ヵ所のみです。

お話を読む

オープニング画面が変化したときにもらったお話を読み直すことができます。

1 **(⊞)を押す**

- メニュー画面が表示されます。

2 **【ひみつのばしょ】をタッチする**

3 **【おはなし】をタッチする**

- お話の選択画面が表示されます。

4 **読みたいお話を選んでタッチする**

- お話が始まり音声が再生されます。
- ページは自動的に進み、最後まで終了するとお話の選択画面に戻ります。

みまもり機能とは？

お子様一人でも安全に楽しく本機を使えるように、保護者の方に管理していただくさまざまな設定や機能があります。操作にはパスワード認証が必要なので、お子様が誤って設定変更してしまうのを防ぐことができます。

- みまもり機能を使用中に電源を切ったときは、次回電源を入れるとメニュー画面が表示されます。レジューム機能（➔**125**ページ）の対象外です。

パスワードを設定する

初めてみまもり機能をお使いになるときは、4桁の数字でパスワードを設定する必要があります。

1 **㊙を押す**

- メニュー画面が表示されます。

2 **【みまもり】をタッチする**

- パスワード設定画面が表示されます。

3 **画面の数字をタッチして、4桁の数字を入力する**

- 数字を変更するときは、⌫をタッチして最後から1文字ずつ消していき、再度入力します。

4 【決定】をタッチする

• 確認画面が表示されます。

5 パスワードを確認し、【はい】をタッチする

• みまもり機能の選択画面が表示されます。

■お願い

設定したパスワードを忘れてしまうと、みまもり機能を使えなくなり、使用時間制限の解除などができなくなってしまいます。設定したパスワードを忘れてしまった場合に備えて、下記の「パスワード控え」やメモなどに設定したパスワードを控え、大切に保管してください。

パスワード控え

• パスワードは変更することができます(➔ **98**ページ)。

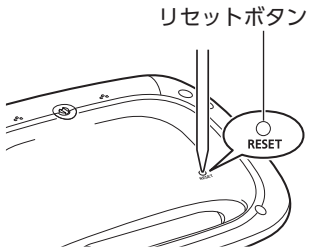
パスワードを忘れてしまった場合...

万一、設定したパスワードを忘れてしまい、みまもり機能が使えなくなった場合は、次の方法でパスワードを初期化してください。

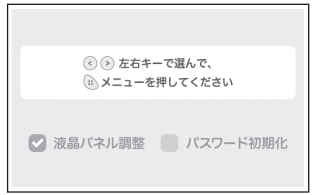
1 **⏻を押して電源を切る**

2 **本体裏面にあるリセットボタンを押す**

- つまようじや鉛筆など、先端の折れやすいものを使わないでください。故障の原因になります。
- 「電池設定」画面が表示されます。

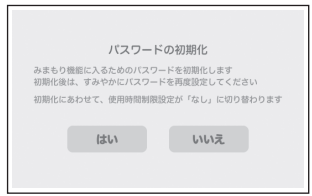


3 **＜と＞と⠿を同時に約3秒 間 押す**



4 **＜＞を押して【パスワード初期化】を選び、⠿を押す**

- 確認画面が表示されます。



5 **【はい】をタッチする**

- パスワードが削除され、「電池設定」画面が表示されます。

6 画面に従って各調整をする

- 詳しくは、「初めてお使いになるときは」の手順 5 ～ 8 の操作(➔ **24**ページ)を参照してください。
- 調整が終了すると、メニュー画面が表示されます。
- 使用時間制限は、お買い上げ時の設定に戻ります。必要に応じて設定し直してください(➔ **88**ページ)。

みまもり機能を使う

1 ⊞を押す

- メニュー画面が表示されます。

2 【みまもり】をタッチする

- パスワード入力画面が表示されます。

3 パスワードを入力し【決定】をタッチする

- みまもり機能の選択画面が表示されます。

つづく

4 機能を選んでタッチする

- 選択できる機能と内容は次のとおりです。

例)オススメの進捗

機能	内容
オススメの進捗	オススメ学習の進捗状況を確認できます。 ➔ **75**ページ
最近の学習	最近学習した教材を確認できます。どの教材を使ったか調べることができます。 ➔ **75**ページ
作品の管理	おえかきでお子様が描いた絵を確認したり、絵を削除することができます。➔ **77**ページ
日本語の絵本音声設定	日本語の絵本を朗読して録音し、読み聞かせの音声として使うことができます。➔ **79**ページ
おまかせ	絵本や動画などをランダム(無作為)に読み聞かせます。1話が終わると自動的に次の話が始まります(約30分間再生します)。➔ **84**ページ
おやすみ	寝る前に適した音量・明るさで、絵本や動画などを読み聞かせます。➔ **85**ページ
設定	音量や画面の明るさの調整、使用時間の制限など本機の設定を行います。➔ **87**ページ
著作権	「著作権」タッチ後、カテゴリーを選んでタッチすると著作権情報が表示されます。

本機の使用状況を確認する

学習の状況やおえかきで描いた絵（作品）を確認したり削除したりすることができます。

オススメ学習の進捗を確認する

1 みまもり機能の選択画面で【オススメの進捗】をタッチする

- みまもり機能の選択画面を表示する ➔ **73**ページ
- オススメ学習の進捗画面が表示されます。

カリキュラムがどこまで進んでいるかを表します。

2 確認が終わったら、【戻る】をタッチする

- みまもり機能の選択画面に戻ります。

最近学習した教材を確認する

最近学習した教材（オススメ学習・個別学習）の履歴（リスト）を確認できます。最大80件までの履歴が確認できます。

1 みまもり機能の選択画面で【最近の学習】をタッチする

- みまもり機能の選択画面を表示する ➔ **73**ページ
- 期間選択の画面が表示されます。

つづく

2 確認したい期間をタッチする

- 選んだ期間に学習された教材の一覧が表示されます。

3 確認が終わったら、【戻る】をタッチする

- みまもり機能の選択画面に戻ります。

学習履歴を削除するときは

1 みまもり機能の選択画面で【最近の学習】をタッチする

- みまもり機能の選択画面を表示する ➔ **73**ページ
- 期間選択の画面が表示されます。

2 【削除する】をタッチする

3 【全ての情報を削除する】を選び、【決定】をタッチする

- 確認画面が表示されます。

4 【はい】をタッチする

- すべての期間の学習履歴が削除されます。

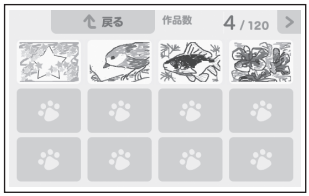
- 履歴を削除しても、オススメ学習の進捗や個別学習の実績（ マークなど）は削除されません。

保存した絵を確認する

おえかきでお子様が描いた絵（作品）を見ることができます。また、選んだ絵を削除することもできます。

1 みまもり機能の選択画面で【作品の管理】をタッチする

- みまもり機能の選択画面を表示する ➔ **73**ページ
- 保存した絵の一覧画面が表示されます。



2 見たい絵をタッチする

- タッチした絵が表示されます。

最初に描いた日付（絵を修正しても日付は変わりません）

3 確認が終わったら、【戻る】をタッチする

- 保存した絵の一覧画面に戻ります。

保存した絵を削除するときは

1 保存した絵の一覧画面で削除したい絵を表示させ、【削除する】をタッチする

- 削除項目の選択画面が表示されます。

2 削除したい項目を選び、【決定】をタッチする

- 次の項目を選べます。

項目	内容
削除しない	削除を中止します。
表示中の作品のみ削除する	表示されている絵のみ削除します。
全ての作品を削除する	保存されているすべての絵を削除します。

- 確認画面が表示されます。

3 【はい】をタッチする

- 削除が終了すると、保存した絵の一覧画面に戻ります。

絵本を読み聞かせる

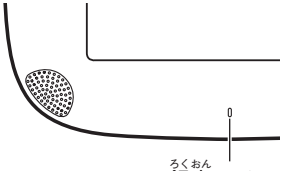
絵本や動画などを読み聞かせる機能です。保護者の方などが朗読した音声を録音して設定することで、読み聞かせに使うこともできます。

録音した音声を読み聞かせに使う

- 録音できるのは「にほんごのえほん」の17作品です。
- 電池の消耗を避けるため、ACアダプターの使用をお勧めします。

■録音マイクのご使用について

- 周囲が騒がしい場所や、録音マイクに近づきすぎている（適正距離はおよそ20cm ～ 30cm）と、クリアな音声で録音されません。
- 録音中に本機を他の電子機器、蛍光灯、携帯電話などに近づけすぎたり、録音マイクに触れたりすると、ノイズが入ることがあります。
- 録音マイクに強い風を吹きかけたり、水をかけたりしないでください。



朗読を録音する

1 **みまもり機能の選択画面で【日本語の絵本音声設定】をタッチする**

- みまもり機能の選択画面を表示する ➔ **73**ページ
- 電源についての注意画面が表示されます。

2 **注意を確認し、【決定】をタッチする**

- 絵本の選択画面が表示されます。

3 **録音したい絵本をタッチする**

- 絵本の最初の画面が表示されます。

4 **【録音】をタッチする**

- 録音画面が表示されます。

現在のページ/総ページ数

5 **録音の準備ができたら をタッチし、マイクに向かって朗読する**

- 1ページにつき最大30秒録音できます。
- そのページが録音済みのときは、録音せずに をタッチして、次のページに移動することもできます。

6 **1ページの朗読が終わったら、 をタッチする**

- 録音した音声を確認するときは、 をタッチして音声を再生します。
- 録音し直したいときは、手順 **5** からの操作を繰り返します。

7 **をタッチする**

- 次ページが表示されます。

8 **手順 5 ～ 7 を繰り返して、すべてのページの朗読を録音する**

- 最後のページで をタッチすると、絵本の選択画面に戻ります。
- 再生音声 (➔ **82**ページ) は「録音音声」に自動的に切り替わります。

再生音声を切り替える

1 **絵本の選択画面で絵本を選んでタッチする**

- 絵本の選択画面 → **80** ページ
- 絵本の最初の画面が表示されます。

2 **【切替】をタッチする**

- 再生音声切り替え画面が表示されます。

3 **使いたい音声を選び、【決定】をタッチする**

- 絵本の選択画面が表示されます。
- 録音音声が登録されていないときは、【録音音声】を選ぶことはできません。

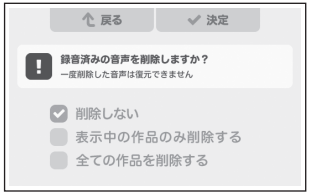
録音した音声を削除するときは

1 絵本の選択画面で絵本を選んでタッチする

- 絵本の選択画面 ➔ **80**ページ
- 絵本の最初の画面が表示されます。

2 【削除する】をタッチする

- 削除項目の選択画面が表示されます。



3 削除したい項目を選び【決定】をタッチする

- 次の項目を選べます。

項目	内容
削除しない	削除を中止します。
表示中の作品のみ削除する	選択中の絵本の録音音声のみ削除します。
全ての作品を削除する	すべての絵本の録音音声を削除します。

- 確認画面が表示されます。

4 【はい】をタッチする

- 削除が終了すると、絵本の選択画面に戻ります。

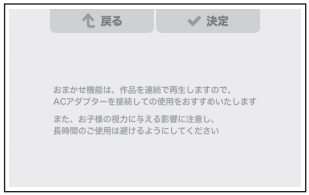
絵本や動画などをランダムに再生する

カテゴリー内の絵本や動画などをランダムに連続再生する機能です(おまかせ機能)。約30分間再生します。

- 再生中に30分経過してもお話が続いている時は、そのお話は最後まで再生されます。
- 「リーディングブックス」「えいごのえほん」「にほんごのえほん」「リトル・チャロ」「えいごのうた」のカテゴリーから選びます。
- 電池の消耗を避けるため、ACアダプターの使用をお勧めします。

1 みまもり機能の選択画面で【おまかせ】をタッチする

- みまもり機能の選択画面を表示する ➔ **73**ページ
- ご使用上の注意画面が表示されます。



2 注意を確認し、【決定】をタッチする

- カテゴリー選択画面が表示されます。

3 カテゴリーを選んでタッチする

- 再生が始まります。
- 再生を中断するときは、⊞を押してから、【はい】をタッチします。

B

寝る前に絵本を再生する

寝る前に絵本を読み聞かせる機能です(おやすみ機能)。おやすみ機能使用時は、刺激を抑えた画面の明るさと音量に自動的に切り替わります(おやすみモード)。➔ **87**ページ

- 「リーディングブックス」「えいごのえほん」「にほんごのえほん」「リトル・チャロ」のカテゴリーから選びます。

1 みまもり機能の選択画面で【おやすみ】をタッチする

- みまもり機能の選択画面を表示する➔ **73**ページ
- カテゴリー選択画面が表示されます。

2 カテゴリーを選んでタッチする

- 絵本の選択画面が表示されます。

3 絵本を選んでタッチする

- 再生が始まります。
- おやすみモードの明るさと音量に切り替わります。
- 再生を中断するときは、(⊞)を押してから、【はい】をタッチします。
- 再生が終わったら、自動的に電源が切れます。

設定を変更する

本機のいろいろな設定を、お子様や保護者の方が使いやすいように変更することができます。

- 設定を変更するときは、みまもり機能の選択画面で【設定】を選びます。続いて変更したい項目を選び、画面の指示に従って操作した後、【決定】をタッチします。
- 設定できる項目と内容は次のとおりです。お買い上げ時の設定は**下線付きの太字**で書かれています。

項目	内容	説明と操作
音量設定	16段階(0 ～ 15) • 通常モード：**10** • おやすみモード：**2**	変更したいモードをタッチし、⊕⊖で音量を設定する • 画面の をタッチして設定することもできます。
画面の明るさ	5段階(1 ～ 5) • 通常モード：**3** • おやすみモード：**1**	変更したいモードをタッチし、画面の をタッチして画面の明るさを設定する
点灯時間	**30秒**・1分・3分	画面の点灯時間(最後に操作してから画面が暗くなるまでの時間)を設定する
オートパワーオフ	**3分**・6分・10分	自動電源オフまでの時間を設定する

項目	内容	説明と操作
ロック設定	ロック画面あり・ **ロック画面なし**	⏻を押すとロック画面（➔ **27**ページ）が表示され、解除しなければ起動できないように設定する（➔ **89**ページ）。かばんに入れて持ち歩くときなどに、誤ってキーが押され起動することを防ぐ。
使用時間制限	10分・20分・30分・1時間・**なし**	使いすぎを予防するために、本機を1日に使える時間を設定する ➔ **91**ページ
時刻設定	日付・時刻を変更する ➔ **93**ページ	
電池設定	**アルカリ電池 [単3 LR6]**	アルカリ単3形乾電池2本を使用する
	充電池 [単3 eneloop]	充電池 (eneloop) 単3形2本を使用する
	充電池 [単3 充電式EVOLTA]	充電池 (充電式EVOLTA) 単3形2本を使用する
液晶パネル調整	画面 (液晶パネル) 上で、タッチしたものが正しく認識されない (反応しない)、またはタッチペンで線を引いた位置と表示される線の位置がずれているなど、調整が必要な場合に行う ➔ **94**ページ	
なまえ設定	オープニング画面にユーザー (お子様) の名前を表示するように設定する ➔ **96**ページ	

項目	内容	説明と操作
パスワード設定	みまもり機能を使うためのパスワードを変更する → **98**ページ	
学習情報削除	学習の進捗情報やごほうびを削除する → **99**ページ	

ロック画面を設定する

起動時のようこそ画面で、動物2体をタッチしてロックを解除しないと本機を使えないように設定することができます。本機をかばんに入れて持ち運ぶときなどに、誤ってキーが押されて電源が入り、電池が消耗してしまうことを防ぎます。

1 みまもり機能の選択画面で【設定】をタッチする

- みまもり機能の選択画面を表示する → **73**ページ

2 【ロック設定】をタッチする

- ロック設定の画面が表示されます。

3 【ロック画面あり】を選び、【決定】をタッチする

- ロック画面が設定され、設定項目の選択画面に戻ります。

- ロック画面を設定しないときは、手順 3 で【ロック画面なし】を選び、【決定】をタッチします。

ロックを解除する

ロック画面が設定されているときは、本機を起動すると、ようこそ画面に「どうぶつをタッチしてね」と表示されます。

左右の動物を2体ともタッチすると、ロックが解除され、操作ができる画面に切り替わります。

- 正しくタッチすると、動物が飛び跳ねます。2体をタッチしてもロックが解除できないときは、もう一度タッチして、動物が飛び跳ねるのを確認してください。

使用時間を制限する

使用時間制限とは、お子様が本機を使いすぎないように、オススメ学習・個別学習・おえかき・おやこでかんたんガイドの1日の使用時間を制限する機能です。

- 制限時間を超えると右の画面に切り替わり、上の機能が使えなくなります(制限状態)。
- 学習の途中で制限状態になると、再開時には前回中断した問題の最初から出題されます(【もう1かい】で繰り返し学習していたときは、次の問題が始まります)。
- おえかきの途中で制限状態になると、描きかけの絵は自動的に保存されます。
- 制限状態でも、みまもり機能は使用できます。
- 制限状態を解除するときは「制限状態を解除する」(➔ **92**ページ)をご覧ください。
- 日付が変わると使用制限が解除されます。

使用時間制限の設定を変更する

1 みまもり機能の選択画面で【設定】をタッチする

- みまもり機能の選択画面を表示する ➔ **73**ページ

2 **【使用時間制限】をタッチする**

- 使用時間制限画面が表示されます。

3 **設定したい時間を選び、【決定】をタッチする**

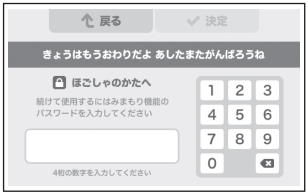
- 使用時間が設定され、設定項目の選択画面に戻ります。

制限状態を解除する

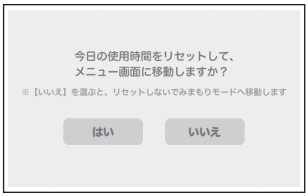
制限状態のとき本機を一時的に使いたい場合は、次の手順で制限状態を解除できます(使用時間制限の設定は変更されません)。

1 **制限状態の画面をタッチする**

- パスワード入力画面が表示されます。



2 **パスワードを入力し【決定】をタッチする**



B

3 **【はい】をタッチする**

- 制限状態が解除され、メニュー画面が表示されます。
- 【いいえ】をタッチすると、みまもり機能の選択画面が表示され、みまもり機能のみ使用できるようになります。

時刻を設定する

時刻の設定を変更することができます。

- 時刻は、次の機能で使われます。
  最近の学習のフォルダ管理、おえかき作品の日付管理、使用時間制限のカウンター制御

1 **みまもり機能の選択画面で【設定】をタッチする**

- みまもり機能の選択画面を表示する ➔ **73**ページ

2 **【時刻設定】をタッチする**

- 「時刻設定」画面が表示されます。

3 **日付・時刻を設定する**

- 設定項目をタッチして選び、画面右の数字や【AM】【PM】をタッチして設定します。➔ **25**ページ

4 **設定が終了したら、【決定】をタッチする**

- 時刻が設定され、設定項目の選択画面に戻ります。

液晶パネルを調整する

付属のタッチペンで調整します。

1 みまもり機能の選択画面で【設定】をタッチする

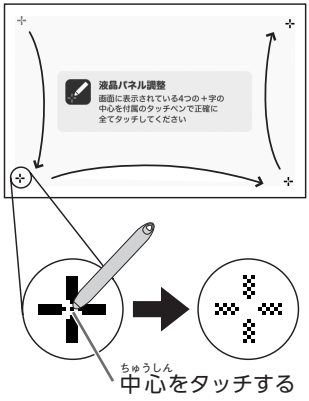
- みまもり機能の選択画面を表示する ➔ **73**ページ

2 ＞を押し、【液晶パネル調整】をタッチする

- 液晶パネル調整画面が表示されます。

3 画面に表示される4つの十字マークの中心を1つ1つタッチペンですべてタッチする

- 十字マークをタッチすると色が薄くなり、4つすべてタッチすると、設定項目の選択画面に戻ります。

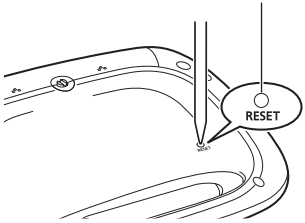


液晶パネル調整ができない場合

画面をタッチしてもアイコンが全く反応せず液晶パネル調整画面を表示できない場合には、次の方法で対処してください。

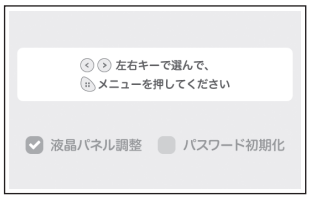
1 ⏻を押して電源を切る

2 本体裏面にあるリセットボタンを押す



- つまようじや鉛筆など、先端の折れやすいものを使わないでください。故障の原因になります。
- 「電池設定」画面が表示されます。

3 ＜と＞と⊞を同時に約3秒間押す



4 ＜＞を押して【液晶パネル調整】を選び、⊞を押す

つづく

5 画面に従って液晶パネル調整をする

- 詳しくは、「液晶パネルを調整する」の手順 3 (➔ **94**ページ)を参照してください。
- 調整が終了すると、「電池設定」画面が表示されます。

6 画面に従って各調整をする

- 詳しくは、「初めてお使いになるときは」の手順 5 ～ 8 の操作(➔ **24**ページ)を参照してください。
- 調整が終了すると、メニュー画面が表示されます。

ユーザーの名前を表示する

本機を自分専用と感じていただくために、ようこそ画面にユーザー(お子様)の名前を表示させることができます。

ユーザーの名前を登録する

1 みまもり機能の選択画面で【設定】をタッチする

- みまもり機能の選択画面を表示する ➔ **73**ページ

2 ≫を押し、【なまえ設定】をタッチする

- 名前設定の画面が表示されます。

3 キーボードをタッチして名前を入力する

- 入力できる文字はひらがなとカタカナです。【かな】または【カナ】をタッチして切り替えます。
- 文字数の上限は8文字です。
- 小文字を入力する場合は、文字をタッチした後、[ぁ/あ]をタッチします。
- 濁点や半濁点を入力する場合は、濁点や半濁点を付けたい文字をタッチした後、[゛]または[゜]をタッチします。
- 文字を間違えたときは、【さくじょ】をタッチして最後から1文字ずつ消していき、再度入力します。

4 入力が終わったら、【決定】をタッチする

- 設定項目の選択画面に戻ります。

登録済みの名前を削除する

登録した名前を削除することができます。

1 みまもり機能の選択画面で【設定】をタッチする

- みまもり機能の選択画面を表示する ➔ **73**ページ

2 ＞を押し、【なまえ設定】をタッチする

- 名前設定の画面が表示されます。

3 【さくじょ】をタッチして入力欄の文字をすべて消し、【決定】をタッチする

- 登録した名前が削除され、設定項目の選択画面に戻ります。

パスワードを変更する

みまもり機能を使うとき入力するパスワードを変更することができます。

- パスワードを初めて設定するときは ➔ **70**ページ
- パスワードを忘れてしまったときは ➔ **72**ページ

1 みまもり機能の選択画面で【設定】をタッチする

- みまもり機能の選択画面を表示する ➔ **73**ページ

2 ＞を押し、【パスワード設定】をタッチする

- パスワード設定の画面が表示されます。

3 画面の数字をタッチして4桁の数字を入力する

- 数字を変更するときは、⌫をタッチして最後から1文字ずつ消していき、再度入力します。

4 【決定】をタッチする

- 確認画面が表示されます。

5 新しいパスワードを確認し、【はい】をタッチする

- 設定項目の選択画面に戻ります。

本機の学習情報を消す

今までの学習の進捗情報やもらったごほうびを削除します。

- ユーザーの名前とパスワードは削除されません。

一度削除された情報は復元できませんのでご注意ください。

1 みまもり機能の選択画面で【設定】をタッチする

- みまもり機能の選択画面を表示する ➔ **73**ページ

2 ⊳ を押し、【学習情報削除】をタッチする

- 学習情報削除画面が表示されます。

3 【学習情報を削除する】を選び、【決定】をタッチする

- 確認画面が表示されます。

4 【はい】をタッチする

- 削除が完了すると、設定項目の選択画面に戻ります。

困ったときは

こんな症状が起こったら

本機の動きがおかしいときは、まず、**アルカリ乾電池、eneloop（エネループ）または充電式EVOLTA（エボルタ）を使用しているか、**ご確認のうえ、次の表を参考に対処してください。

■電源

状態	原因と対処方法
電源が入らない	電池が消耗しています。 新しい電池に交換してください。➔ **107** ページ
	ACアダプターが正しく接続されていません。 接続を確認してください。➔ **111**ページ
	本機の付属品以外のACアダプターを使用しています。本機の付属品を使用してください。

■動作

状態	原因と対処方法
何も操作していないのに電源が切れてしまう	オートパワーオフ機能により電源が切れました。 電源を入れてください。➔ **27**ページ
	電池が消耗しています。 付属のACアダプターをご使用になるか、新しい電池に交換してください。➔ **107**、**110**ページ

状態	原因と対処方法
オートパワーオフ機能が働かない	オートパワーオフの設定を確認してください。 ➔ **87**ページ
充電池の電池寿命が記載されているよりも短い	電池の設定が、「アルカリ電池」になっています。 「充電池」に変更してください。➔ **88**ページ
急に表示が消えてしまったり、「電池設定」画面になってしまう	電池が消耗しています。 新しい電池に交換してください。➔ **107**ページ
	音声の再生・録音中や動画再生中、使用状況(電池消耗状態、室温など)によっては、電源が一度切れた後に「電池設定」画面となることがあります。早めに電池を交換してください。➔ **107**ページ
急に制限状態の画面になり、学習やおえかきなどができなくなった	使用時間制限の設定時間を超えました。 • 使用時間制限について ➔ **91**ページ
キーを押しても反応しない	市販の表示保護フィルムが正しく貼り付けられてない可能性があります。 「■表示画面」の「画面にタッチしてもうまく動作しない」をご覧ください。➔ **103**ページ

■教材

状態	原因と対処方法
スピーカーから音声が聞こえない	音量が適切ではありません。 音量を調節してください。➔ **33**ページ
音がひずんだり、画面表示がちらつく	音量が適切ではありません。 音量を調節してください。➔ **33**ページ
	電池が消耗しています。 付属のACアダプターをご使用になるか、新しい電池に交換してください。➔ **107**、**110**ページ
音声の再生・録音中や動画再生中に表示画面が消えてしまう	電池寿命に近い状態で、再生時間が長い音声または動画を再生したり、音声を録音しました。 付属のACアダプターをご使用になるか、新しい電池に交換してください。➔ **107**、**110**ページ
録音した自分の声が再生するとひずんでしまう。または、音が小さすぎて聞き取れない	声が大きすぎたり録音マイクに近すぎたりすると、録音した声がひずんでしまうことがあります。また、声が小さすぎたりマイクから遠すぎたりすると、再生したとき音量が小さすぎて聞き取れないことがあります。 自分の声を録音するときは、録音マイクから20 ～ 30cm程度離れて、会話する程度の音量で発音してください。➔ **79**ページ

■表示画面

状態	原因と対処方法
パネルが点灯しない、または点滅する	電池が消耗しています。 付属のACアダプターをご使用になるか、新しい電池に交換してください。➔ **107**、**110**ページ
画面にタッチしてもうまく動作しない • タッチしたものが正しく認識されない • タッチペンで線を引いてもずれる	タッチしたり線を引いたりした位置と認識される位置がずれています。 パネルを調整してください。➔ **94**ページ
	市販の表示保護フィルムを使っている場合、貼り付け状態を確認してください。➔ **36**ページ、保護フィルムの取扱説明書

• Q&A (よくある質問と答え) など、最新のサポート情報は、次のホームページの「デジタル知育ツール」をご覧ください。
http://casio.jp/support/

こんなメッセージが出たら

本機を使用中にメッセージが表示されたときの対処方法について説明します。

- 表示された後、元の画面に戻るメッセージもあります。それらのメッセージは、記載していません。

メッセージ	原因と対処方法
【ほごしゃのかたへ】 メモリーデバイスに不具合が発生しました 取扱説明書をご確認の上 修理サービス窓口へお問い合わせください	静電気の影響や強い衝撃などが加わりました。 「修理に関するお問い合わせ窓口」にお問い合わせください。➔ **132**ページ
【ほごしゃのかたへ】 メモリーのシステム領域に不具合が発生しました 取扱説明書をご確認の上 修理サービス窓口へお問い合わせください	

メッセージ	原因と対処方法
【ほごしゃのかたへ】 液晶パネルの表示保護フィルムが正しく貼られていない可能性がありますので フィルムを取り除いて確認して下さい フィルムが貼られていない場合は取扱説明書をご確認の上 修理サービス窓口へお問い合わせ下さい	市販の表示保護フィルムを本機にお使いの場合、正しく貼られていない可能性があります。フィルムを一度はがして確認してください。➔ **36** ページ
	表示保護フィルムをお使いでない場合、本機をリセットしてみてください。➔ **106**ページ 同じメッセージが表示される場合は、「修理に関するお問い合わせ窓口」にお問い合わせください。➔ **132**ページ

本機をリセットする

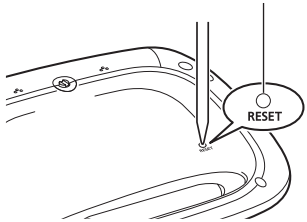
静電気の影響などにより、動きがおかしくなったり操作を受け付けなくなったりすることがあります。このようなときは本機をリセットしてください。

- 必ず、電源を切ってからリセットしてください。電源を切らずにリセットすると、オススメ学習の進捗状況やおえかき作品などの情報が消える場合があります。

1 **⏻を押して電源を切る**

2 **本体裏面にあるリセットボタンを押す**

- つまようじや鉛筆など、先端の折れやすいものを使わないでください。故障の原因になります。



3 **画面に従って各調整をする**

- 詳しくは、「初めてお使いになるときは」の手順 5 ～ 8 の操作 (➔ **24**ページ) を参照してください。
- 調整が終了すると、メニュー画面が表示されます。
- 画面の明るさは、お買い上げ時の設定に戻ります。必要に応じて設定し直してください (➔ **87**ページ)。
- 使用時間が制限されている場合、カウントはリセットされます。

本機の電池を交換する

画面に「でんちがたりないよ」と表示されたときは、早めに電池を交換してください。表示されなくても、1年に一度は必ず電池交換をしてください。

特に消耗した充電池（eneloopおよび充電式EVOLTA）を本機に入れたままにすると、充電池を劣化させる恐れがあるので、すぐに取り出してください。

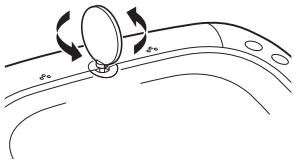
- 必ず、電源を切ってから電池を交換してください。電源を切らずに電池を交換すると、学習履歴や設定などの情報が消える場合があります。
- 交換の際は、必ず2本とも新品のアルカリ単3形乾電池、または満充電にした単3形充電池（eneloopまたは充電式EVOLTA）に交換してください。指定以外の電池を使用したり、新しい電池と古い電池を混ぜて使用すると、電池寿命が著しく短くなったり、誤動作を起こすことがあります。
- eneloopに交換したときは、電池設定を「充電池［単3 eneloop］」に設定してください。
- 充電式EVOLTAに交換したときは、電池設定を「充電池［単3充電式EVOLTA］」に設定してください。

1 アルカリ単3形乾電池2本または単3形充電池（eneloopまたは充電式EVOLTA）2本を用意する

2 ⏻を押して、電源を切る

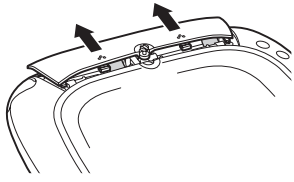
3 電池ブタのネジに10円硬貨などを差し込んで、矢印の方向に回す

- 電池ブタのロックが外れます。



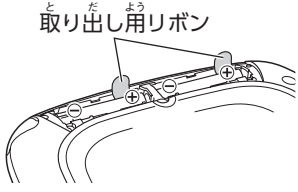
4 電池ブタを取り外す

- 2ヵ所の部分を押しながら矢印の方向へスライドさせます。



5 古い電池を取り出し、新しい電池をセットして、電池ブタを取り付ける

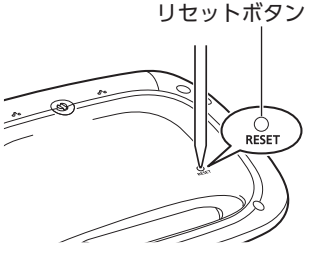
- 取り出し用リボンを引き上げて、電池を取り出します。
- 取り出し用リボンの上に、電池を載せます。



6 手順3と逆方向にネジを回して締める

7 本体裏面にあるリセットボタンを押す

- つまようじや鉛筆など、先端の折れやすいものを使わないでください。故障の原因になります。



8 画面に従って各調整をする

- 詳しくは、「初めてお使いになるときは」の手順 5 ～ 8 の操作(➔ **24**ページ)を参照してください。
- 調整が終了すると、メニュー画面が表示されます。
- 画面の明るさは、お買い上げ時の設定に戻ります。必要に応じて設定し直してください(➔ **87**ページ)。
- 使用時間が制限されている場合、カウントはリセットされます。

ACアダプターで使う

本機には、電池とACアダプターの2種類の電源供給方法があります。おまかせ機能で絵本や童謡をランダムに再生したり、朗読音声を録音したりするときは、電池の消耗を避けるため、ACアダプターの使用をお勧めします。

ACアダプターに関するご注意

- 必ず本機に付属のACアダプターをお使いください。
- 消耗していない電池を本機にセットしておいてください。電池がセットされていないと、ACアダプターのプラグが抜けた場合に、本機がリセットされ学習履歴や設定などの情報が消えてしまうことがあります。また、電池残量アイコンが正しく表示されないことがあります。
- ACアダプターは、必ず本機の電源を切った状態で接続してください。
- 本機に乾電池または充電池がセットされた状態でACアダプターを接続すると、ACアダプターが優先されます。
- ACアダプター接続時は アイコンが表示されます。
- ACアダプターは長時間使用すると若干熱を持ちますが、故障ではありません。
- 本機を使用しないときは、ACアダプターをコンセントから必ずはずしてください。

本機にセットした充電池（eneloopまたは充電式EVOLTA）を充電することはできません。

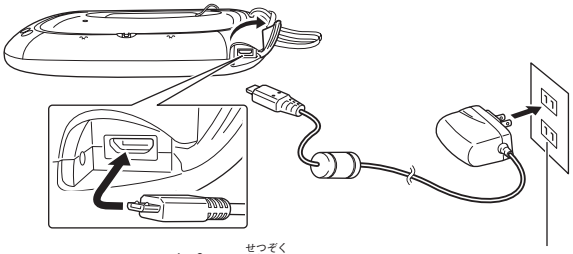
ACアダプターを取り付ける

1 本機の電源を切る

2 ACアダプターのプラグを本機のACアダプター接続コネクターに差し込む

- プラグは上下の方向があります。無理に差し込まず、方向を確認して差し込んでください。

3 ACアダプターの電源プラグを、ご家庭のコンセント(AC100V)に差し込む



4 本機の電源を入れる

- ACアダプターから電源が供給されます。
- 本機に電池がセットされていない、または、セットされている電池の残量がない状態で電源を入れると、本機がリセットされ「電池設定」画面が表示されることがあります。この場合、本機の電源を切り、ACアダプターを抜いてから、電池を交換(またはセット)してください。

ACアダプターを取り外す

1 本機の電源を切る

2 コンセントからACアダプターの電源プラグを抜く

3 本機のACアダプター接続コネクターからACアダプターのプラグを抜く

収録教材一覧

※1 オススメ学習に含まれる教材は、「初級」「中級」「上級」のいずれかに分類されます。「対象レベル」が「−」の教材は、オススメ学習には含まれません。

※2 パターンごとに操作は異なります。「教材の基本操作」(➔ **41**ページ)をご覧ください。

カテゴリー	教材	対象レベル※1			パターン※2
		初級	中級	上級	
えいご	えいごをきいてみよう★☆☆	○			1
	えいごクイズ★☆☆	○			2
	えいごをきいてみよう★★☆		○		1
	えいごクイズ★★☆		○		2
	えいごをきいてみよう★★★			○	1
	えいごクイズ★★★			○	2
	ABCをきいてみよう		○		1
	ABCクイズ		○		2
	abcをきいてみよう		○		1
	abcクイズ		○		2
	ABCをなぞってみよう			○	8
	abcをなぞってみよう			○	8
	なんのかげかな		○		3
	これはなにかな		○		3
	じゅんばんにタッチ			○	4
	なんのおとかな		○		3
	なにがかくれているのかな	○			3
	えともじをむすぼう		○		6
	カードあわせ			○	5
	もじをえらぼう			○	7
	かいわをきいてみよう			○	1
	かいわクイズ			○	2

つづく

カテゴリー	教材	対象レベル※1			パターン※2
		初級	中級	上級	
こくご	あいさつをきいてみよう	○			1
	あいさつをあててみよう	○			2
	こんなときなんていうのクイズ			○	3
	いろのなまえをおぼえよう	○			1
	いろのなまえをあててみよう	○			2
	イラストのいろをあててみよう	○			3
	イラストのいろをあててみよう	○			2
	きもちをおとできいてみよう	○			1
	きもちをおとであててみよう	○			2
	きもちのなまえをきいてみよう	○			1
	きもちのなまえをあててみよう	○			2
	ひらがなをおぼえよう	○			1
	ひらがなをあててみよう	○			2
	カタカナをおぼえよう	○			1
	カタカナをあててみよう	○			2
	ただしいひらがなをあててみよう		○		2
	もじのじゅんばん(ひらがな)			○	4
	もじのじゅんばん(カタカナ)			○	4
	もじのじゅんばん(゛゜)			○	4
	もじのじゅんばん(゛゜)			○	4
	゛゜がついているひらがなをおぼえよう			○	1
	゛゜がついているひらがなをあててみよう			○	2
	゛゜がついているカタカナをおぼえよう			○	1
	゛゜がついているカタカナをあててみよう			○	2
	なにをしているのかきいてみよう		○		1

カテゴリー	教材	対象レベル※1			パターン※2
		初級	中級	上級	
こくご	なにをしているのかあててみよう		○		2
	ものともじ(ひらがなをえらぼう)			○	7
	ものともじ(カタカナをえらぼう)			○	7
	2つのいみをもつことば			○	3
	あいうえおカルタ			○	2
	ようおん・そくおんをおぼえよう			○	1
	ようおん・そくおんをあててみよう			○	2
	ひらがなをなぞってみよう			○	8
	カタカナをなぞってみよう			○	8
	「゛」「゜」のひらがなをなぞってみよう			○	8
	「゛」「゜」のカタカナをなぞってみよう			○	8
	ものともじ(なぞってみよう)			○	8
さんすう	かずをかぞえてみよう	○			1
	かずをあててみよう	○			2
	すうじをおぼえよう(1-10)	○			1
	すうじをあててみよう(1-10)	○			2
	どっちのかずがおおい？		○		2
	どっちのかずがすくない？		○		2
	すうじをつなげよう		○		4
	かずがちがうのはどれ？		○		2
	すうじをおぼえよう(11-100)		○		1
	すうじをあててみよう(11-100)		○		2
	かこまれたかず		○		2
	みほんとおなじかずのものをえらぼう			○	3
	りょうがおおいのはどっち？			○	2
	りょうがすくないのはどっち？			○	2
	かたちをおぼえよう	○			3
	かたちのなまえをおぼえよう		○		1
	かたちのなまえをあててみよう		○		2

つづく

カテゴリー	教材	対象レベル※1			パターン※2
		初級	中級	上級	
さんすう	なぞってみよう	○			8
	かたちをなぞってみよう		○		8
	すうじをなぞってみよう(1-10)			○	8
	すうじをなぞってみよう(11-100)			○	8
	とけいのよみかたをおぼえよう		○		1
	いま、なんじ？		○		2
	とけいのはりをうごかしてみよう			○	9
	ながいじゅんにタッチしよう			○	4
	みじかいじゅんにタッチしよう			○	4
	ひろいのはどっち？			○	2
	せまいのはどっち？			○	2
	おなじものはどこにある？	○			3
	くらべてみよう		○		6
	なかまはずれをさがそう		○		2
	たしざんをおぼえよう(イラスト)			○	1
	たしざんクイズ(イラスト)			○	2
	ひきざんをおぼえよう(イラスト)			○	1
	ひきざんクイズ(イラスト)			○	2
	たしざんをおぼえよう(すうじ)			○	1
	たしざんクイズ(すうじ)			○	2
	ひきざんをおぼえよう(すうじ)			○	1
	ひきざんクイズ(すうじ)			○	2
リーディングブックス	Fiction Level 1+	○			10
	Fiction Level 2		○		10
	Fiction Level 3			○	10
	Fiction Level 4			○	10
	Sounds and Letters Level 1+	○			10
	Sounds and Letters Level 2		○		10
	Sounds and Letters Level 3			○	10

カテゴリー	教材	対象レベル※1			パターン※2
		初級	中級	上級	
せいかつ	どうぶつのなまえをおぼえよう	○			1
	どうぶつのなまえをあててみよう	○			2
	とりのなまえをおぼえよう	○			1
	とりのなまえをあててみよう	○			2
	むしのなまえをおぼえよう	○			1
	むしのなまえをあててみよう	○			2
	しょくぶつのなまえをおぼえよう	○			1
	しょくぶつのなまえをあててみよう	○			2
	うみのいきもののなまえをおぼえよう	○			1
	うみのいきもののなまえをあててみよう	○			2
	むかしのいきもののなまえをおぼえよう		○		1
	むかしのいきもののなまえをあててみよう		○		2
	みのまわりのもののなまえをおぼえよう	○			1
	みのまわりのもののなまえをあててみよう	○			2
	たべもののなまえをおぼえよう	○			1
	たべもののなまえをあててみよう	○			2
	のりもののなまえをおぼえよう	○			1
	のりもののなまえをあててみよう	○			2
	しごとのなまえをおぼえよう	○			1
	しごとのなまえをあててみよう	○			2
	スポーツのなまえをおぼえよう	○			1
	スポーツのなまえをあててみよう	○			2
	くにのなまえをおぼえよう		○		1

つづく

カテゴリー	教材	対象レベル※1			パターン※2
		初級	中級	上級	
せいかつ	くにのなまえをあててみよう		○		2
	なにをつかうかな？①		○		6
	なにをつかうかな？②		○		6
なきごえ	どんなどうぶつのなきごえ？		—		1
	どんなとりのなきごえ？		—		1
おんがく	がっき		—		1
	クラシック		—		1
えいごのうた	Hokey Pokey		—		11
	Where Is Thumbkin?		—		11
	London Bridge Is Falling Down		—		11
	Hey, Diddle Diddle		—		11
	Head, Shoulders, Knees and Toes		—		11
	BINGO		—		11
	Six Little Ducks		—		11
	Hickory Dickory Dock		—		11
	Row, Row, Row, Your Boat		—		11
	I Love the Mountains		—		11
	The ABC Song		—		11
	Old MacDonald Had a Farm		—		11
	Hush-a-Bye, Baby		—		11
	I'm a Little Teapot		—		11
	We Wish You a Merry Christmas		—		11
	Fish Song		—		11
	Open, Shut Them		—		11
	Under the Spreading Chestnut Tree		—		11

カテゴリー	教材	対象レベル※1			パターン※2
		初級	中級	上級	
えいごのうた	Mary Had a Little Lamb		—		11
	If You're Happy and You Know It		—		11
	Little Peter Rabbit		—		11
	This Little Pig Went to Market		—		11
	Humpty Dumpty		—		11
	Eency Weency Spider		—		11
	Sunday, Monday, Tuesday		—		11
	Skip to My Lou		—		11
	The Twelve Months		—		11
	Hot Cross Buns!		—		11
	The Wheels on the Bus		—		11
	Twinkle, Twinkle, Little Star		—		11
えいごのえほん	ももたろう		—		10
	ぶんぶくちゃがま		—		10
	ニンジン、ゴボウ、ダイコン		—		10
	うらしまたろう		—		10
	かぐやひめ		—		10
	きんたろう		—		10
	ネコとネズミ		—		10
	かさじぞう		—		10
	フクロウのそめものや		—		10
	おやゆびひめ		—		10
	ライオンとネズミ		—		10
	ウサギとカメ		—		10
	さんびきのクマ		—		10
	アリとキリギリス		—		10
	おうさまのみみはロバのみみ		—		10
	シンデレラ		—		10

つづく

カテゴリー	教材	対象レベル※1			パターン※2
		初級	中級	上級	
えいごのえほん	おおきなカブ		—		10
	こびとのくつや		—		10
	しらゆきひめ		—		10
	てぶくろ		—		10
にほんごのえほん	よくばりないぬ		—		10
	おむすびころりん		—		10
	ジャックとまめのき		—		10
	そんごくう		—		10
	3びきのこぶた		—		10
	ももたろう		—		10
	ぶんぶくちゃがま		—		10
	かぐやひめ		—		10
	おかしのいえ		—		10
	ねこのすず		—		10
	3びきのくま		—		10
	ごんぎつね		—		10
	ありときりぎりす		—		10
	げんきねこたけちゃんシリーズ 春		—		10
	げんきねこたけちゃんシリーズ 夏		—		10
	げんきねこたけちゃんシリーズ 秋		—		10
	げんきねこたけちゃんシリーズ 冬		—		10
リトル・チャロ	1. ロスト・イン・ニューヨーク		—		11
	2. こいのよかん		—		11
	3. シカゴへのたびだち		—		11
	4. ゆうじょうはえいえんに		—		11
	5. ブロードウェイのきせき		—		11

カテゴリーについて

えいご（お勉強）

単語や日常フレーズを、楽しみながら毎日学ぶことができる教材です。学習カリキュラムが習熟度別に構成されており、アルファベットから、単語、日常会話まで、順を追って学んでいただけます。

こくご（お勉強）

ひらがな、カタカナ、50音からはじまる言葉、身近な物の名前など、小学校入学前に身につけておきたいことが揃っています。

さんすう（お勉強）

1 ～ 100までの数え方や順番、長さや量の比較、足し算、引き算など算数の基礎をしっかりと学べる教材です。

リーディングブックス（お勉強）

オックスフォード・リーディング・ツリーはイギリスの約80%以上の小学校で採用されている「国語」の教科書シリーズです。主人公のキッパーを始めたくさんの楽しいキャラクターと一緒に一歩ずつ英語を学ぶことができます。

せいかつ（お勉強）

身近にいる生き物や身の回りにある物などを題材にした学習を通して子どもの社会性を育てます。

- 「日本」は場合によって「にっぽん」と読むこともありますし、「にほん」と読むこともあります。本コンテンツの「日本」は「にっぽん」と読んでいますが「にほん」も誤りではありません。

なきごえ（お楽しみ）

動物のイラストをタッチするとその動物の鳴き声が流れます。子供たちが楽しみながら言葉や音を学ぶことができ、動物や自然に対して興味を持つきっかけとなる学習ツールです。

おんがく（お楽しみ）

著名な作曲家の代表的な作品を厳選し、夫々約30秒から1分間試聴戴けるようにまとめてあります。また、楽器は生の音声を収録したものです。お子様が楽しみながら作曲家とその作品に、また、楽器の奏でる音声に慣れ親しんで戴ける教材です。

えいごのうた（お楽しみ）

マザーグースなどの有名な英語の歌を、美しいイラストと合わせた童謡集です。歌に合わせて表示される英語の歌詞とともにお楽しみください。

えいごのえほん（お楽しみ）

世界の名作童話と日本の民話を、美しいイラストと英文テキストで楽しんいただける絵本です。読み聞かせ音声は英語と日本語の両方を収録しています。

にほんごのえほん（お楽しみ）

国内外の名作を厳選した「耳で聞き」、「文字を読み」、「目で楽しむ」音読絵本です。

リトル･チャロ（お楽しみ）

『リトル･チャロ』は小さな子犬の物語。ＮＹに旅行中、手違いでひとり取り残されたチャロ。日本に戻るためのチャロの冒険が始まります。一流の声優陣による英語音声、そして日本語字幕はすべて平仮名・片仮名、さらに通常版より簡易な表現を使うなど、幼児でも楽しめる内容です。

- 字幕は幼児でも楽しみやすいように仮名で表示しております。
  そのためテレビ放映版と字幕の内容が一部異なります。

各教材の著作権表記や収録教材数などは、みまもり機能の「著作権」項目で見ることができます（みまもり機能を使う ➔ **73** ページ）。

仕様

- 表示：528×320ドットTFTカラー液晶表示
- 消費電力：1.0W
- 使用可能電池：アルカリ単3形乾電池、充電池は単3形eneloopおよび単3形充電式EVOLTA　2本
- 電源および電池寿命（新品のアルカリ乾電池または満充電にした新品の充電池（eneloopまたは充電式EVOLTA）で、使用温度25℃の場合）：

電池	使用条件	電池寿命※1
アルカリ単3形乾電池(LR6)	教材を続けて学習した時 教材の平均時間「1時間中 入力11分/スピーカーで 26分音声出力/動画再生13分/メニュー画面10分表示」、画面の明るさ3の場合	約12時間
単3形eneloop	教材を続けて学習した時 教材の平均時間「1時間中 入力11分/スピーカーで 26分音声出力/動画再生13分/メニュー画面10分表示」、画面の明るさ3の場合	約12時間※2
単3形充電式EVOLTA	教材を続けて学習した時 教材の平均時間「1時間中 入力11分/スピーカーで 26分音声出力/動画再生13分/メニュー画面10分表示」、画面の明るさ3の場合	約12時間※2

※1 電池寿命は、おおよその目安です。また、使用状況、電池の種類、使用教材、使用環境、使用方法（画面の明るさ設定、点灯時間設定、音量や音声出入力の使用回数）により変動します。

※2 時間は参考値です。

- ACアダプター(AD-XA02)：家庭用AC100V電源使用
  付属ACアダプターは電気用品安全法に適合しています。
- 時計機能：時計表示範囲(2001年～ 2099年)、時計精度(日差±約3秒)
- オートパワーオフ機能：約3分・6分・10分の3種類から設定可能
- レジューム機能：電源OFFした時点までの画面やデータを保持
- 使用温度範囲：0℃～ 40℃
- 大きさ：幅169.0×奥行126.0×高さ24.8mm
- 質量：約275g(電池込み)

別売品(べつばいひん)

- キッズワード純正ケース(KW-CC10)

詳しくは、キッズワードホームページをご覧ください。
http://kidsword.casio.jp/

この装置は、クラスB情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。
取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。
VCCI-B

JIS C 61000-3-2適合品
本装置は、高調波電流規格「JIS C 61000-3-2」に適合しています。

さくいん

記号・数字・アルファベット

ACアダプター …… 110
ACアダプター接続コネクター …… 32, 111
eneloop …… 16, 24
EVOLTA …… 16, 24

あ行

アフターサービス窓口…… 132
色 …… 53, 64
えいご…… 39, 113
えいごのうた…… 39, 118
えいごのえほん…… 39, 119
液晶パネル調整 …… 88, 94
エネループ…… 16, 24
エボルタ…… 16, 24
絵本…… 49, 79
おえかき…… 40, 62
おえかき道具…… 63
オートパワーオフ…… 27, 87
オープニング画面…27, 53, 68
お買い上げ時の設定…… 87
オススメ…… 39, 52
オススメ学習 …… 52
オススメの進捗 …… 74, 75
お話 …… 53, 69
おまかせ…… 74, 84
おやこでかんたんガイド… 40
おやすみ…… 74, 85
おやすみモード…… 28, 87
おんがく…… 39, 118
音量設定 …… 87

か行

学習情報削除…… 89, 99
学習履歴…… 75
カテゴリー…… 37, 121
画面の明るさ…… 87
カリキュラム…… 52
教材 …… 37, 41, 113
こくご…… 39, 114
個別学習(お楽しみ)…… 60
個別学習(お勉強)…… 57
ごほうび…… 53

さ行

最近の学習 …… 74, 75
作品の管理…… 74, 77
さんすう…… 39, 115
時刻設定…… 93
充電式EVOLTA …… 16, 24
充電池…… 16, 24
修理サービスメニュー…… 134
仕様…… 124
上級…… 52

使用時間制限…… 88, 91
初級 …… 52
シリアルナンバー…… 21
スタンプ…… 53, 64
ストラップ…… 31
スピーカー…… 31
せいかつ…… 39, 117
設定…… 74, 87

た行

タッチペン…… 34, 35
中級 …… 52
著作権情報 …… 74, 123
通常モード …… 28, 87
電源を入れる・切る…… 27
電池交換…… 107
電池残量…… 29
電池設定…… 88
点灯時間…… 87
動画…… 51

な行

なきごえ…… 39, 118
なまえ設定…… 88, 96
にほんごのえほん…… 39, 120
日本語の絵本音声設定… 74, 79
塗り絵…… 53, 63

は行

パスワード……25, 70, 98
パスワード設定……70, 89, 98
パターン1 …… 42
パターン2 …… 43
パターン3 …… 44
パターン4 …… 44
パターン5 …… 45
パターン6 …… 45
パターン7 …… 46
パターン8 …… 47
パターン9 …… 48
パターン10 …… 49
パターン11 …… 51
ひみつのばしょ…… 40, 68
付属品…… 20
保証・アフターサービス… 130

ま行

みまもり…… 40, 70
メッセージ…… 104
メニュー画面…… 37
問題…… 41

ら行

リーディングブックス… 39, 116
リセット…… 106
リトル・チャロ …… 39, 120
録音…… 79
録音マイク…… 32, 79
ロック設定…… 88, 89